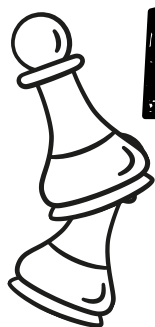
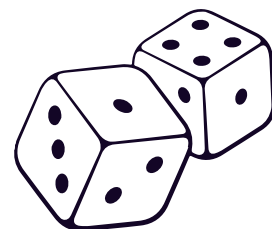


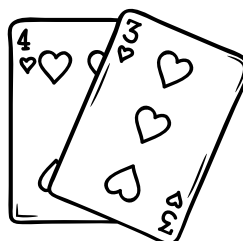
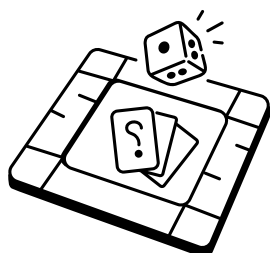
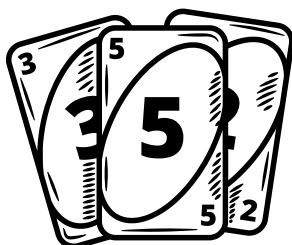
KATALOG



DESKOVÝCH HER

Podmínky půjčování:

- půjčují se dvě hry registrovanému čtenáři
- výpůjční doba je 1 měsíc bez možnosti prodloužení
- za každý den prodlení je účtován poplatek 10,- Kč
- čtenář je povinen vracet hru nepoškozenou a bez ztráty komponentů, jinak bude požadována náhrada



6 BERE!

10+

VĚK

2-10

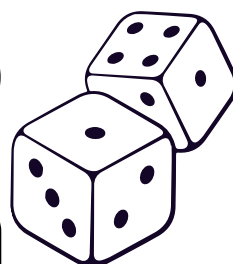
POČET HRÁČŮ

45 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ, PÁRTY



POPIS HRY

MÁ JEDNODUCHÁ PRAVIDLA, RYCHLÝ SPÁD A ZÁBAVNÝ KONCEPT. VAŠIM ÚKOLEM BUDE POČÍTAT KRÁVY, ŠIKOVNĚ ODHADOVAT SVÉ PROTIHRÁČE A STRATEGICKY SOUPEŘE PŘIMĚT, ABY NASHROMÁŽDIL VÍCE KRAV, NEŽ KOLIK MÁTE VY. NEJMENŠÍ STÁDO JE TOTIŽ VÝHERNÍ STÁDO. KDYŽ BUDETE CHTÍT, MŮŽETE VYZKOUŠET I ČTYŘI VARIANTY HRY PRO POKROČILÉ A NÁROČNÉ HRÁČE. VŠECHNY TYTO VARIANTY VYCHÁZEJÍ ZE ZÁKLADNÍCH PRAVIDEL HRY. KAŽDÁ VARIANTA MÁ SPECIFICKÁ NAVAZUJÍCÍ PRAVIDLA.

ACTIVITY ORIGINAL 2

12+

VĚK

3-16

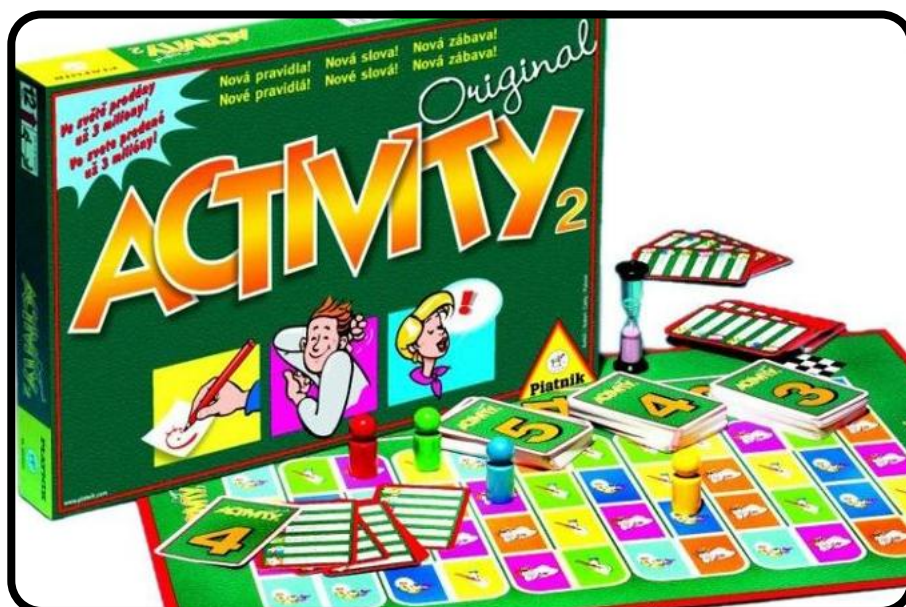
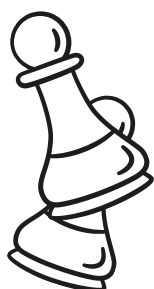
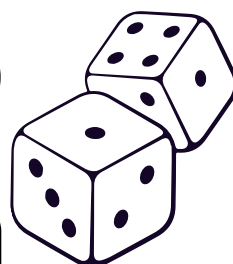
POČET HRÁČŮ

60 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

SPOLEČENSKÁ HRA, PŘI NÍŽ SE ZARUČENĚ NUDIT NEBUDETE. HRA OBSAHUJE VELKÉ MNOŽSTVÍ KARET S RŮZNÝMI ÚKOLY, KTERÉ JSOU TROJÍHO DRUHU – KRESLENÍ, PANTOMIMA NEBO SLOVNÍ POJEM. VE HŘE PROTI SOBĚ STOJÍ TÝMY DVOU NEBO VÍCE HRÁČŮ, Z NICHŽ JEDEN SE VŽDY SNAŽÍ VYBRANÝM ZPŮSOBEM POPSAT SLOVO, KTERÉ SI VYBERE NA KARTIČCE, ZBYTEK TÝMU SE JEJ SNAŽÍ UHODIT. ZÁBAVY JE ZARUČENO, PROTOŽE NAKRESLIT „ŠOVINISTICKÉ PRASE“ NEBO PANTOMIMICKY ZTVÁRNIT „MÁCHOVO JEZERO“ NENÍ VŮBEC JEDNODUCHÉ.

AZ KVÍZ

13+

VĚK

2-4

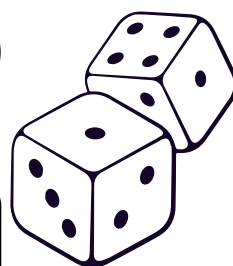
POČET HRÁČŮ

30 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

KDYŽ SE ŘEKNE AZ KVÍZ, ASI SI KAŽDÝ Z NÁS VYBAVÍ TELEVIZNÍ SOUTĚŽ. NYNÍ ALE MÁTE MOŽNOST SI SVOJE VĚDOMOSTI VYZKOUŠET I DOMA DÍKY DESKOVÉ HŘE, INSPIROVANÉ PRÁVĚ TOUTO SOUTĚŽÍ. HERNÍ PLÁN KOPÍRUJE TEN, KTERÝ MŮŽETE VIDĚT V TELEVIZI, A CÍL HRY JE TAKÉ STEJNÝ, TEDY PROPOJIT VŠECHNY TŘI STRANY TROJÚHELNÍKU POMOCÍ POLÍČEK, KTERÉ SE DAJÍ ZÍSKAT ZA SPRÁVNĚ ZODPOVĚZENÉ OTÁZKY, JICHŽ HRA NABÍZÍ NEPŘEBERNÉ MNOŽSTVÍ.

CARCASSONNE

8+

VĚK

2-5

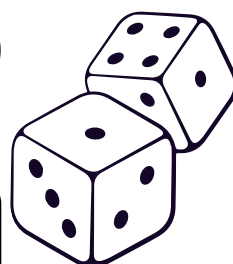
POČET HRÁČŮ

40 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

PONOŘTE SE DO ATMOSFÉRY SLAVNÉHO STŘEDOVĚKÉHO MĚSTA CARCASSONNE A JEHO OKOLÍ. STAVTE A OBSAZUJTE MĚSTA, CESTY, KLÁŠTERY A LOUKY. HRA JE POKAŽDÉ JINÁ, KRAJINU VYTVÁŘÍTE SPOLEČNĚ PŘÍKLÁDÁNÍM DÍLKŮ A VYSÍLÁTE DO NÍ SVÉ DRUŽINÍKY. NĚKDY SE VYPLATÍ SOUPEŘIT, JINDY SPOLUPRACOVAT. HRA JE DRŽITELEM PRESTIŽNÍCH OCENĚNÍ SPIEL DES JAHRES A DEUTSCHER SPIELEPREIS ZA ROK 2001.

CESTOVÁNÍ S JIŘÍM KOLBABOU

8+

VĚK

2-6

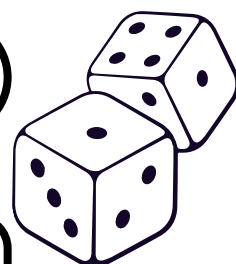
POČET HRÁČŮ

45 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

VE HŘE CESTOVÁNÍ S JIŘÍM KOLBABOU HRÁČI JAKO SPRÁVNÍ CESTOVATELÉ CESTUJÍ PO HERNÍ PLÁNU DOSLOVA PODLE TOHO KAM JE STŘELKA KOMPASU ZANESE. NAŠI CESTOVATELÉ SE SNAŽÍ JAKO PRVNÍ SPRÁVNĚ ZODPOVĚDĚT 5 CESTOVATELSKÝCH OTÁZEK Z 5 RŮZNÝCH KONTINENTŮ. HRA KONČÍ VÍTĚZSTVÍM JEDNOHO Z HRÁČŮ V MOMENTĚ, KDY ZÍSKÁ PÁTOU KARTU Z PĚTI RŮZNÝCH REGIONŮ.

CITADELA

10+

VĚK

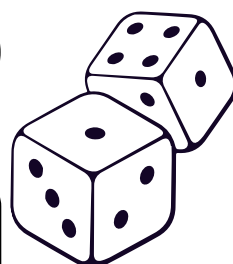
2-7

POČET HRÁČŮ

60 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE: BUDOVATELSKÁ, INTRIKY



POPIS HRY

CÍLEM KAŽDÉHO HRÁČE JE VYSTAVĚT MĚSTO S HODNOTOU VYŠŠÍ NEŽ MAJÍ MĚSTA PROTIHRÁČŮ. V PRŮBĚHU TAHŮ NA SEBE HRÁČI BEROU ROLE RŮZNÝCH POSTAV S JEJICH SILNÝMI A SLABÝMI STRÁNKAMI, KTERÉ PAK VYUŽÍVAJÍ K ZÍSKÁVÁNÍ ZLATA A JINÝCH VÝHOD NEBO I POŠKOZOVÁNÍ OSTATNÍCH. ZA ZLATO PAK MOHOU SVÉ MĚSTO ROZŠÍŘOVAT O MNOHO RŮZNÝCH BUDOV, KTERÉ ZVYŠUJÍ CELKOVOU HODNOTU MĚSTA.

CO NA TO ČEŠI

15+

VĚK

3 A VÍCE

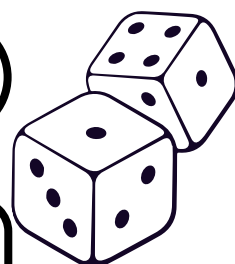
POČET HRÁČŮ

30+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

CO NA TO ČEŠI JE TÝMOVÁ PÁRTY HRA NA MOTIVY POPULÁRNÍHO POŘADU TELEVIZE NOVA. CÍLEM HRY JE UHÁDNOUT, JAK ODPOVÍDAL VZOREK 100 ČECHŮ NA BANÁLNÍ OTÁZKY. TÝMY SE VE HŘE PŘIPRAVUJÍ O BODY A HRA JE NAPÍNAVÁ DO SAMÉHO KONCE. HRA KONČÍ PO DOKONČENÍ PÁTÉHO KOLA A SEČTENÍ BODŮ OBOU TÝMŮ. TÝM, KTERÝ ZÍSKÁ VÍC BODŮ, VYHRÁVÁ.

ČERNÉ HISTORKY

12+

VĚK

2 A VÍCE

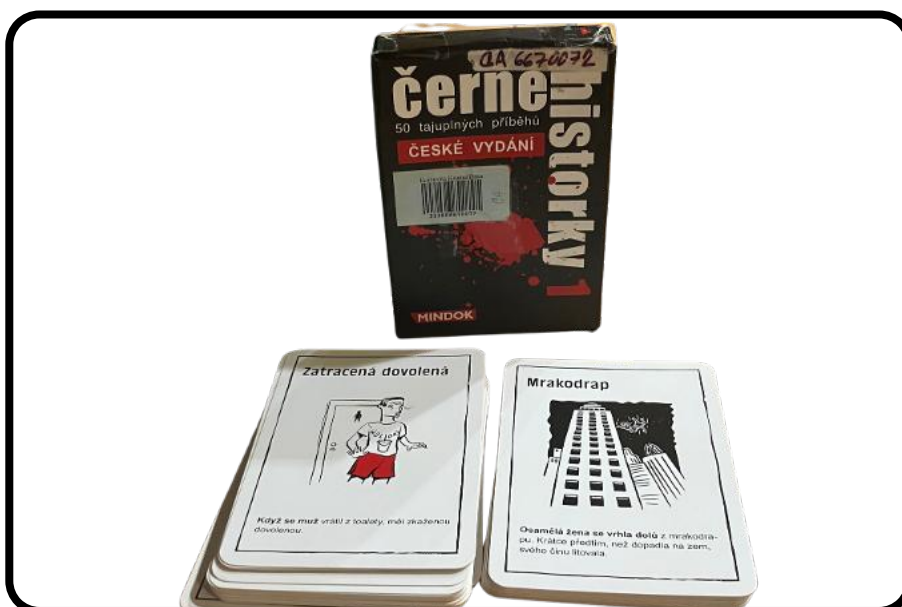
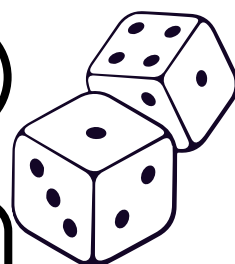
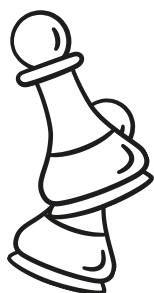
POČET HRÁČŮ

15+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

ŽENA OTEVŘELA SVŮJ KUFR. KDYŽ UVNITŘ NAŠLA MRTVÉHO MUŽE, VZALA SI ŽIVOT...

TAK ZAČÍNÁ JEDEN PŘÍBĚH TÉTO NETRADIČNÍ HRY, VE KTERÉ NEJDE O ZÍSKÁNÍ CO NEJVÍCE BODŮ ČI PENĚZ NEBO SLÁVY, ANI O TO BÝT RYCHLEJŠÍ NEŽ DALŠÍ HRÁČI. V TÉTO HŘE POUZE JEDEN HRÁČ V ROLI VYPRÁVĚČE ZNÁ CELÝ PŘÍBĚH, OSTATNÍ HRÁČI V ROLI "HADAČŮ" SE SNAŽÍ DOPÁTRAT KDY, KDE, JAK, CO A PROČ SE STALO.

ČESKÁ HUDBA: OTÁZKY A ODPOVĚDI

12+

VĚK

2-6

POČET HRÁČŮ

45+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

V TÉTO VĚDOMOSTNÍ HŘE NAJDETE 1 800 OTÁZEK ZE SVĚTA ČESKÉ HUDBY. OTÁZKY JSOU ROZDĚLENY DO 6 OKRUHŮ: POPULÁRNÍ HUDBA, FILMOVÁ HUDBA, TRADIČNÍ HUDBA, FOLK A COUNTRY, RŮZNÉ A DOPLŇ TEXT. OBOUSTRANNÝ HERNÍ PLÁN UMOŽŇUJE HRÁT I PÁRTY VERZI TÉTO HRY, VE KTERÉ BUDETE KROMĚ ZODPOVÍDÁNÍ OTÁZEK PLNIT I ZÁBAVNÉ ÚKOLY FORMOU BROUKÁNÍ PÍSNIČEK, PANTOMIMY NEBO KRESLENÍ. TEN NEJÚSPĚŠNĚJŠÍ Z VÁS NA KONCI HRY ZÍSKÁ ZLATÉHO SLAVÍKA.

ČESKÉ KOMEDIE

12+

VĚK

1 A VÍCE

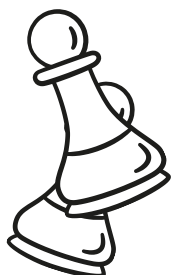
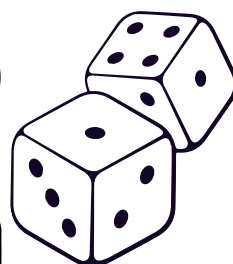
POČET HRÁČŮ

15 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

ZÁBAVNÝ VĚDOMOSTNÍ KVÍZ NA TÉMA ČESKÝCH FILMOVÝCH KOMEDIÍ. HRA JE URČENA PRO 1 A VÍCE HRÁČŮ. CÍLEM HRY JE NASBÍRAT ZA SPRÁVNÉ ODPOVĚDI CO NEJVÍCE KARTIČEK, ROZŠÍŘIT SI SVÉ ZNALOSTI A PROŽÍT SPOLEČNÝ ČAS SE SVÝMI BLÍZKÝMI.

ČESKO PRO PAMĚTNÍKY

12+

VĚK

2-6

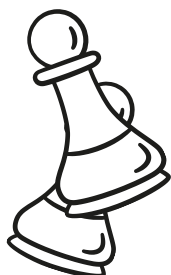
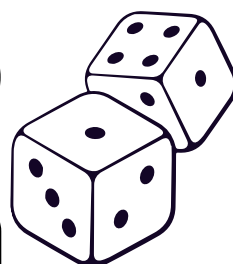
POČET HRÁČŮ

45+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

JAK DOBŘE SI STARŠÍ GENERACE VZPOMENE NA DOBU, KDY BYLI DĚTMI ČI MLÁDEŽÍ? A CO DOBA JEJICH RODIČŮ? TATO VĚDOMOSTNÍ HRA OBSAHUJE 1600 OTÁZEK ZE 4 OKRUHŮ (NOSTALGIE, STALO SE, MÁ VLAST A RŮZNÉ) A JE URČENA SPÍŠE PRO STARŠÍ HRÁČE, KTEŘÍ JIŽ NĚCO Z DOB MINULÝCH PAMATUJÍ. CÍLEM HRY ČESKO PRO PAMĚTNÍKY JE SPRÁVNĚ ODPOVÍDAT NA OTÁZKY A Z KAŽDÉHO OKRUHU ZÍSKAT JEDNU „ZNÁMKU“.

ČESKÝ FILM: OTÁZKY A ODPOVĚDI

12+

VĚK

2-6

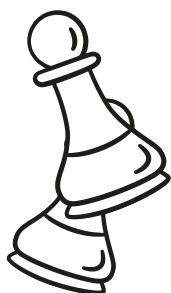
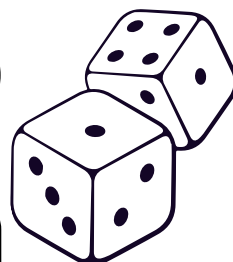
POČET HRÁČŮ

45+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

V TÉTO HŘE NALEZNETE MNOHO KVÍZOVÝCH OTÁZEK TÝKAJÍCÍCH SE FILMOVÉ BRANŽE, KTERÉ JSOU ROZDĚLENÉ DO 6 OKRUHŮ: FILM DO ROKU 1989, FILM PO ROCE 1989, TVŮRCI A HERCI, VEČERNÍČKY A POHÁDKY, FILMOVÉ HLÁŠKY A RŮZNÉ. ÚKOLEM HRÁČŮ JE NASBÍRAT ŽETONY VŠECH ŠESTI BAREV A VYDAT SE DOPROSTŘED HERNÍHO PLÁNU, KDE JE ČEKÁ ZÁVĚREČNÁ OTÁZKA. PRVNÍ HRÁČ, KTERÝ SPRÁVNĚ ZODPOVÍ STŘEDOVOU OTÁZKU SE STÁVÁ VÍTEZEM A MISTREM VE SVĚTĚ ČESKÉ KINEMATOGRAFIE.

DESÍTKA

10+

VĚK

2-8

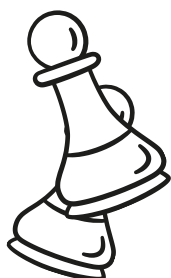
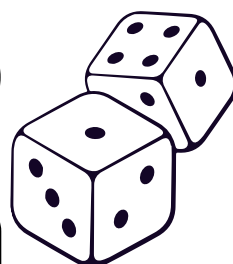
POČET HRÁČŮ

20+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

DESÍTKA JE VĚDOMOSTNÍ HRA ZCELA NOVÉHO TYPU. VE HŘE JE 200 OKRUHŮ, 2000 OTÁZEK A 2000 MOŽNÝCH ODPOVĚDÍ. TO VŠE JE V KOMPAKTNÍM BALENÍ ZVANÉM SMARTBOX S POČÍTADLY BODŮ A ŽETONY ODPOVĚDÍ. CÍLEM HRY JE SPRÁVNĚ ODPOVĚDĚT NA DANOU OTÁZKU, ZÍSKAT VÍTĚZNÉ BODY A ZBYTEČNĚ NERISKOvat. VÍTĚZEM JE TEN, KDO PRVNÍ ZÍSKÁ ALESPŮŇ 20 BODŮ. HRA KONČÍ VE CHVÍLI, KDY NĚKTERÝ Z HRÁČŮ ČI TÝMŮ DOSÁHNE ALESPŮŇ 20 BODŮ .

DETEKTIVKA DO KAPSY: TIKAJÍCÍ BOMBA

14+

VĚK

1-6

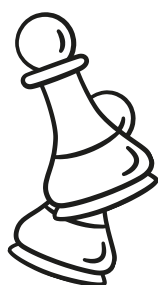
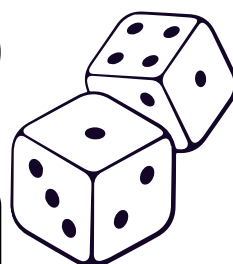
POČET HRÁČŮ

60+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

XXX



POPIS HRY

V KOOPERATIVNÍ HŘE DETEKTIVKA DO KAPSY MÁTE ZA ÚKOL ZJISTIT, KDO V CHEMICKÉ TOVÁRNĚ CHEMFACT NASTRAŽIL BOMBU. SAMOZŘEJMĚ JI MUSÍTE NEJPRVE ZNEŠKODNIT! ZJISTĚTE POTŘEBNÉ INFORMACE A NÁSLEDUJTE STOPY, KTERÉ BY VÁM MOHLI POMOCI NALÉZT PACHATELE. NEZTRÁCEJTE ČAS ČTENÍM PRAVIDEL, HRU DETEKTIVKA DO KAPSY MŮŽETE ZAČÍT HRÁT OKAMŽITĚ – KARTY VÁM BUDOU POSTUPNĚ UDÁVAT, CO SE STALO A JAK POSTUPOVAT.

DOBBLE

6+

VĚK

2-8

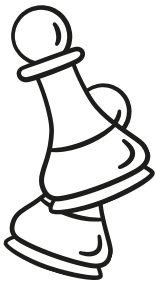
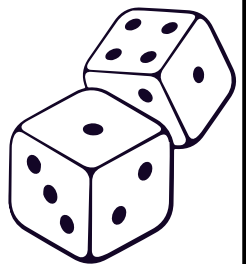
POČET HRÁČŮ

10 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

POSTŘEHOVÁ



POPIS HRY

DOBBLE JE VELICE RYCHLÁ POSTŘEHOVÁ HRA, KDE JE CÍLEM NAJÍT SPOLEČNÝ SYMBOL NA KARTÁCH A ZBAVIT SE VŠECH SVÝCH KARET, NEBO JICH CO NEJVÍC POSBÍRAT. ZÁLEŽÍ NA VARIANTĚ, JAKOU CHCEME HRÁT. CELKEM JICH V NÁVODU NAJDETE PĚT. KAŽDÁ Z TĚCHTO HER MÁ JINÉ BODOVÉ OHODNOCENÍ A VÍTĚZEM JE HRÁČ, KTERÝ MÁ BODŮ NEJVÍCE.

DOBRODRUŽNÉ VÝPRAVY VINLAND

6+

VĚK

2-8

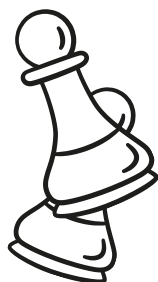
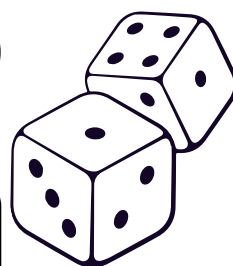
POČET HRÁČŮ

10 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

KOOPERATIVNÍ



POPIS HRY

**DOBRODRUŽNÉ VÝPRAVY JSOU PŘÍBĚHOVÉ KARETNÍ HRY
INSPIROVANÉ SKUTEČNÝMI HISTORICKÝMI UDÁLOSTMI.
VE HŘE POSTUPNĚ ODKRÝVÁTE KARTY, ZE KTERÝCH VYTVÁŘÍTE
MAPU, NA NÍŽ SE NACHÁZÍ RŮZNÉ AKTIVITY A INTERAKCE, KTERÉ
MŮŽETE SPLNIT. NA ZÁKLADĚ VAŠICH ROZHODNUTÍ SE POTÉ
PŘÍBĚH VĚTVÍ DO PĚTI MOŽNÝCH KONCŮ, TAKŽE SI HRU MŮŽETE
VYZKOUŠET ZNOVU A VYDAT SE JINOU CESTOU.**

DOKONALÝ PÁR

18+

VĚK

1-5 PÁRŮ

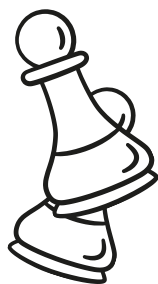
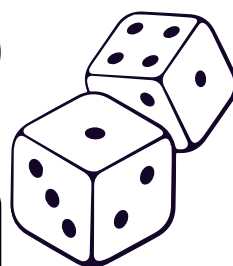
POČET HRÁČŮ

45+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

PARTNERSKÁ HRA DOKONALÝ PÁR NEJEN PRO DVA OTESTUJE, JAK MOC ZNÁTE SVŮJ MILOVANÝ PROTĚJŠEK. HRU MŮŽETE HRÁT SAMI S PARTNERKOU ČI PARTNEREM, ALE I S JINÝMI PÁRY. S HROU DOKONALÝ PÁR OBJEVÍTE, JAKOU BARVOU BY VÁŠ PROTĚJŠEK VYMALOVAL DĚTSKÝ POKOJÍK, JESTLI SI MYSLÍ, ŽE VAŘÍ LÉPE NEŽ VY, ALE VYZKOUŠÍTE SI I, JAK BYSTE ZALICHOTILI SVÉ (BUDOUCÍ) TCHÝNI.

DOSTIHY A SÁZKY

10+

VĚK

2-6

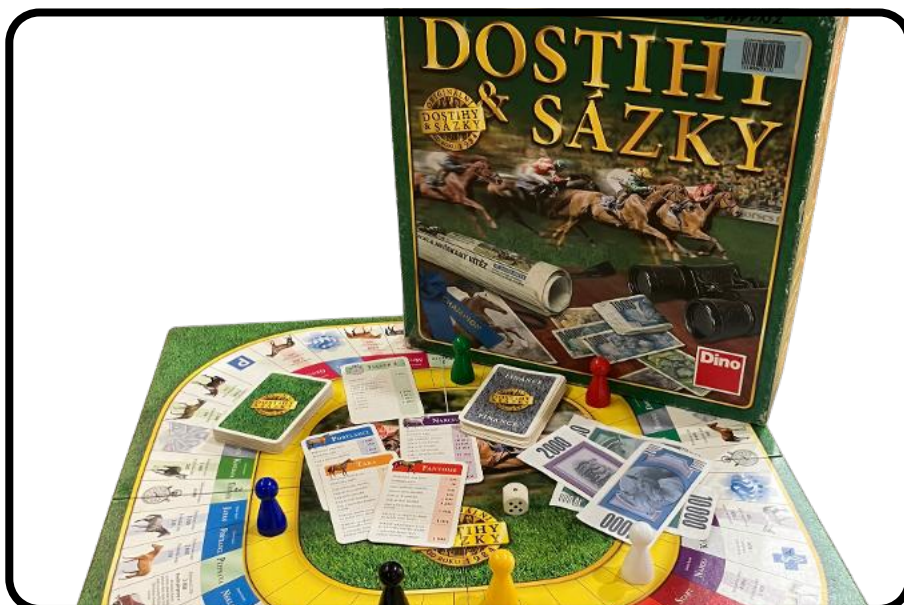
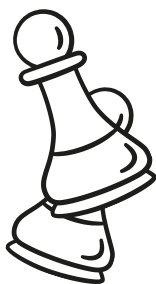
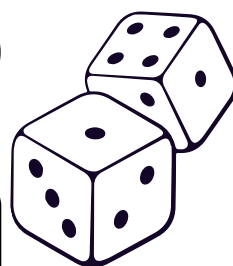
POČET HRÁČŮ

60 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

HRÁČI POHYBUJÍ FIGURKAMI DLE HODŮ KOSTKOU. NA HERNÍM PLÁNU JSOU VYOBRAZENÍ KONĚ V RŮZNOBAREVNÝCH STÁJÍCH. HRÁČI JE NAKUPUJÍ A OBCHODUJÍ MEZI SEBOU. USILUJÍ O ZKOMPLETOVÁNÍ STÁJÍ TVOŘENÝCH KOŇMI JEDNÉ BARVY. TAKOVÉ KONĚ JE PAK MOŽNO PŘIHLAŠOVAT DO DOSTIHŮ A KAŽDÝ HRÁČ, KTERÝ NA POLI ZÁVODÍCÍHO KONĚ SKONČÍ, PLATÍ MAJITELI URČITOU (ČASTO NEMALOU) SUMU PENĚZ.

II. SVĚTOVÁ VÁLKA

12+

VĚK

1-6

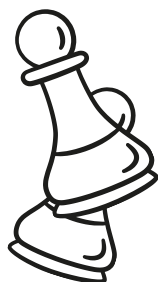
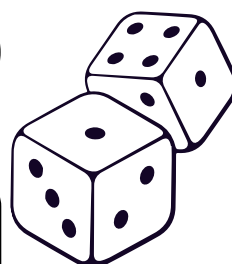
POČET HRÁČŮ

30+ MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

POUTAVÉ ZÁBAVNÉ KARETNÍ KVÍZY NA CESTY. V KAŽDÉM BALÍČKU KVÍZŮ DO KAPSY NAJDETE 50 KARET S OTÁZKAMI ROZDĚLENÝMI DO ŠESTI TEMATICKÝCH OKRUHŮ. KE KAŽDÉ Z 300 OTÁZEK MÁTE K DISPOZICI NA VÝBĚR ZE TŘÍ MOŽNÝCH ODPOVĚDÍ. TENTO BALÍČEK JE ZAMĚŘEN NA II. SVĚTOVOU VÁLKU.

ENIGMA

8+

VĚK

2-4

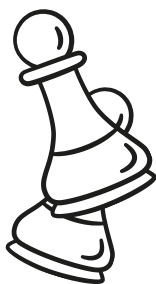
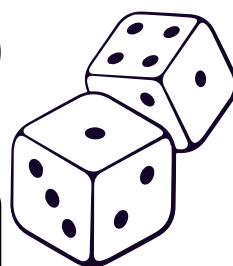
POČET HRÁČŮ

45 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

LOGICKÁ



POPIS HRY

ENIGMA JE NAPÍNAVÁ STOLNÍ HRA PRO CELOU RODINU. MYSLÍTE, ŽE MÁTE LEPŠÍ PROSTOROVOU PŘEDSTAVIVOST JAKO VAŠE DĚTI? MŮŽETE TO VYZKOUŠET. HERNÍ SYSTÉM JE ZALOŽENÝ NA ŘEŠENÍ HLAVOLAMŮ. VŠICHNI HRÁČI ŘEŠÍ SOUČASNĚ RŮZNÉ HÁDANKY. JEN CO NĚKDO DOSÁHNE ASPOŇ 15 BODŮ, STÁVÁ SE VÍTĚZEM.

FAKT HLUČNÍ KNIHOVNÍCI

8+

VĚK

2 A VÍCE

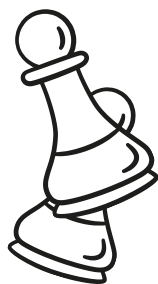
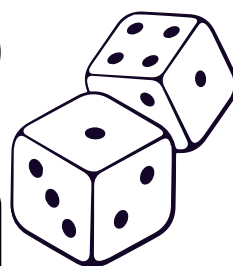
POČET HRÁČŮ

20 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

HLAVNÍMI PROTAGONISTY TÉTO HRY JSOU HRÁČI VŠECH VĚKOVÝCH SKUPIN, KTEŘÍ DISPONUJÍ SOLIDNÍ SLOVNÍ ZÁSBOU, ZNAJÍ PÍSMENKA, JSOU SCHOPNI RYCHLE REAGOVAT A PŘEDEVŠÍM TOUŽÍ PO ZÁBAVĚ. VÁŠ TÝM BUDE VYKŘIKOVAT SLOVA, KTERÁ ZAČÍNÁJÍ NA KONKRÉTNÍ PÍSMENO A ZAPADAJÍ DO URČITÉ KATEGORIE. POČÁTEČNÍ PÍSMENA SE ZMĚNÍ POKAŽDÉ, KDYŽ ZAKŘÍČÍTE SPRÁVNOU ODPOVĚĎ, A POKUD VÁŠ TÝM VYMYSLÍ VÍC SLOV NEŽ TEN DRUHÝ, ZÍSKÁTE BODY!

FANTOM

6+

VĚK

2 A VÍCE

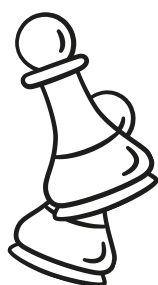
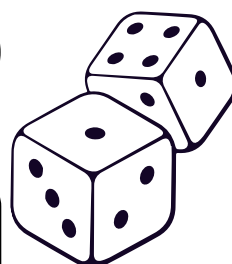
POČET HRÁČŮ

60 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

V PRAZE ŘADÍ FANTOM. C.K. POLICIE SE HO SICE SNAŽÍ DOPADNOUT, ALE ÚSPĚCH NEMÁ ZDALEKA ZARUČEN. DOKÁŽE ÚČINNĚ SPOLUPRACOVAT A CHYTIT TAJEMNÉHO FANTOMA? PŘI HŘE JEDEN Z HRÁČŮ PŘEDSTAVUJE FANTOMA STARÉ PRAHY, KTERÝ SE SNAŽÍ PRCHAT PŘED POLICIÍ, KTEROU ZASTUPUJÍ OSTATNÍ HRÁČI. FÍGL JE V TOM, ŽE FANTOM SE PO HERNÍM PLÁNU POHYBUJE SKRYTĚ A POLICISTÉ TAK MOHOU JEN HÁDAT, KDE SE PRÁVĚ NACHÁZÍ.

FAZOLE

10+

VĚK

3-5

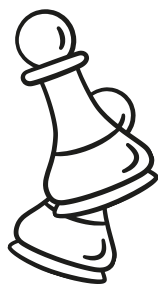
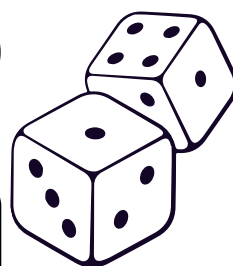
POČET HRÁČŮ

45 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

VE HŘE FAZOLE SE OBCHODUJE S FAZOLEMI, SÁZÍ SE FAZOLE A FAZOLE SE TAKÉ SKLÍZÍ. ZA SKLIZEŇ POTÉ INKASUJETE FAZOLARY, JEJICHŽ MNOŽSTVÍ NAKONEC ROZHODNE O VÍTĚZI. HRA JE VELMI KOMUNIKATIVNÍ A Z VELKÉ ČÁSTI ZÁLEŽÍ NA VAŠEM OBCHODNICKÉM DUCHU.

PARTIE JSOU VCELKU SVIŽNÉ A JSOU NÍZKÉ PROSTOJE, PROTOŽE I KDYŽ HRAJE JEDEN HRÁČ, BAVÍ SE S KAŽDÝM O PRODEJI A NÁKUPU SVÝCH FAZOLÍ.

FILMOVÉ HLÁŠKY I.

12+

VĚK

1-6

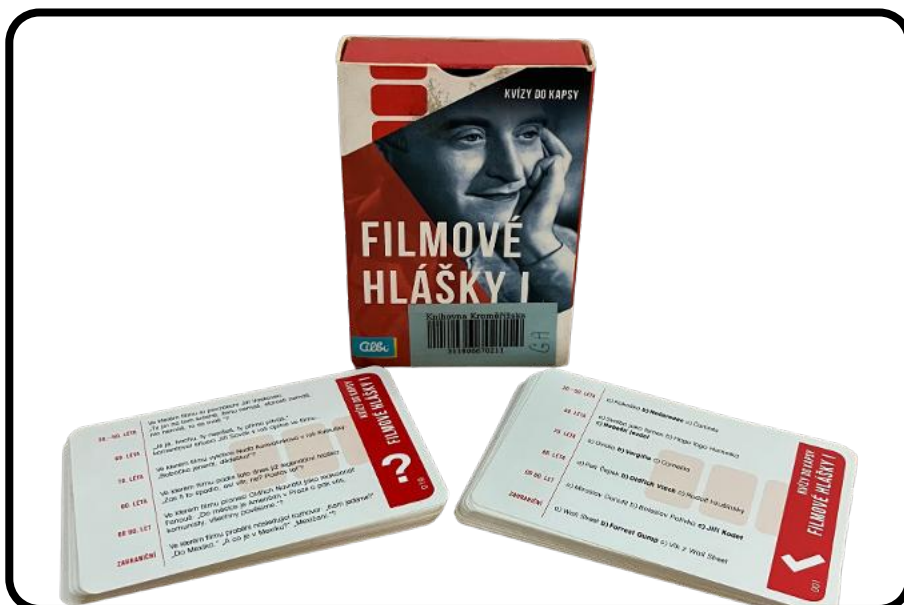
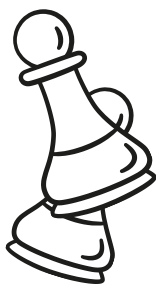
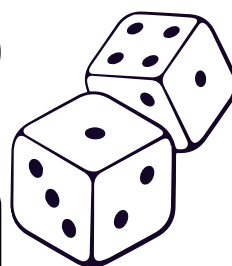
POČET HRÁČŮ

30 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

KAŽDÁ KRABÍČKA OBSAHUJE 50 KARTIČEK SE ŠESTI OTÁZKAMI, CELKEM TEDY 300 OTÁZEK. HRA PROBÍHÁ TAK, ŽE SI HRÁČI NAVZÁJEM POKLÁDAJÍ OTÁZKY, KTERÉ JSOU NA KARTIČKÁCH ROZDĚLENÉ DO ŠESTI KATEGORIÍ. V PŘÍPADĚ SPRÁVNÉ ODPOVĚDI HRÁČ KARTIČKU ZÍSKÁVÁ A PŘÍŠTĚ DOSTANE OTÁZKU Z KATEGORIE JINÉ. VYHRAJE TEN, KDO JAKO PRVNÍ ZÍSKÁ ŠEST KARET – TEDY ODPOVÍ SPRÁVNĚ NA JEDNU OTÁZKU Z KAŽDÉHO ZE ŠESTI OKRUHŮ.

FILMOVÉ HLÁŠKY II.

12+

VĚK

1-6

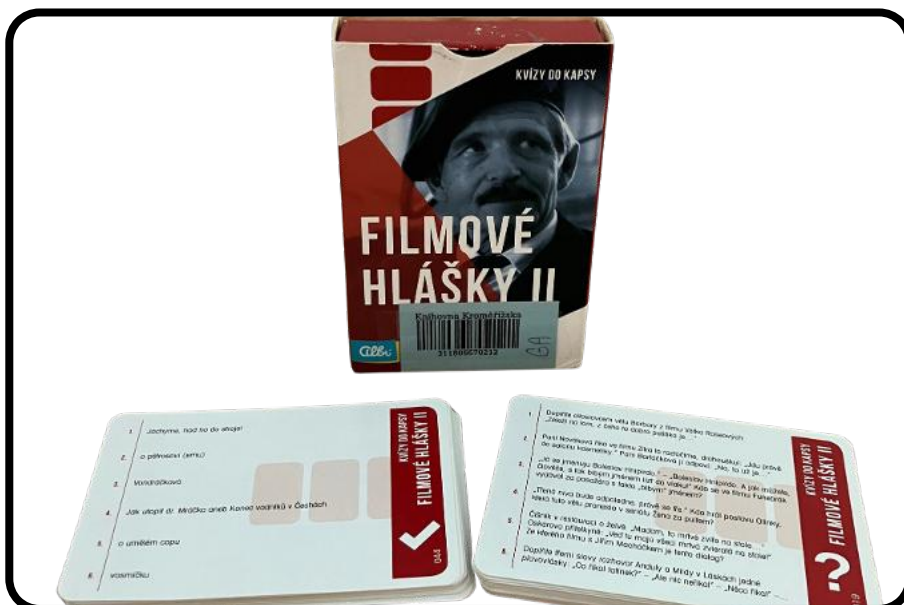
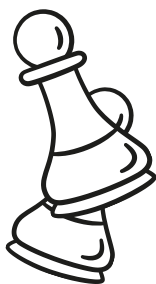
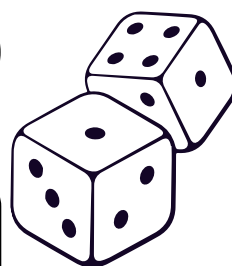
POČET HRÁČŮ

30 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

KAŽDÁ KRABÍČKA OBSAHUJE 50 KARTIČEK SE ŠESTI OTÁZKAMI, CELKEM Tedy 300 OTÁZEK. HRA PROBÍHÁ TAK, ŽE SI HRÁČI NAVZÁJEM POKLÁDAJÍ OTÁZKY, KTERÉ JSOU NA KARTIČKÁCH ROZDĚLENÉ DO ŠESTI KATEGORIÍ. V PŘÍPADĚ SPRÁVNÉ ODPOVĚDI HRÁČ KARTIČKU ZÍSKÁVÁ A PŘÍŠTĚ DOSTANE OTÁZKU Z KATEGORIE JINÉ. VYHRAJE TEN, KDO JAKO PRVNÍ ZÍSKÁ ŠEST KARET – Tedy ODPOVÍ SPRÁVNĚ NA JEDNU OTÁZKU Z KAŽDÉHO ZE ŠESTI OKRUHŮ.

HARAŠENÍČKO

18+

VĚK

2-8

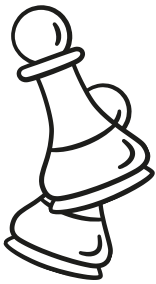
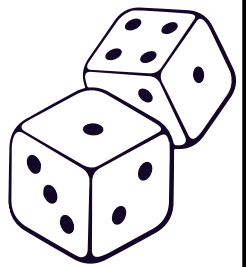
POČET HRÁČŮ

60 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

EROTICKÁ



POPIS HRY

HARAŠENÍČKO JE POPULÁRNÍ ČESKÁ LECHTIVÁ A EROTICKÁ SPOLEČENSKÁ HRA PRO DOSPĚLÉ, KTERÁ KOMBINUJE PRINCIPY KLASICKÉHO „ČLOVĚČE, NEZLOB SE“ S ODVÁŽNÝMI ÚKOLY. CÍLEM NENÍ ANI TAK ZVÍTĚZIT, JAKO SPÍŠE ODBOURAT STUD, DOBŘE SE POBAVIT A NAVODIT INTIMNÍ ATMOSFÉRU.

HOBIT

12+

VĚK

2-5

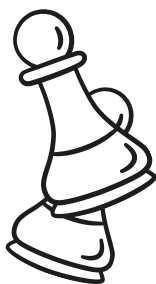
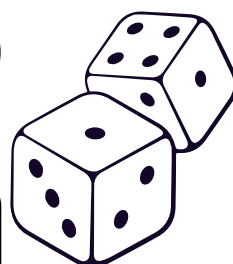
POČET HRÁČŮ

60 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

KOOPERATIVNÍ



POPIS HRY

STAŇTE SE JEDNÍM Z TRPASLÍKŮ A DOPROVOĎTE BILBA NA JEHO CESTĚ Z KRAJE AŽ K OSAMĚLÉ HOŘE. DEJTE ALE POZOR! PO CESTĚ NA VÁS ČEKÁ MNOHO NÁSTRAH, KTERÉ BUDETE MUSET VYŘEŠIT A DOSTAT SE K HOŘE DŘÍV, NEŽ Z NÍ VYLETÍ STRAŠLIVÝ DRAK ŠMAK A SPÁLÍ JEZERNÍ MĚSTO NA POPEL.

HOLUBOMBY

8+

VĚK

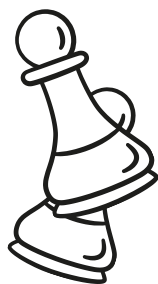
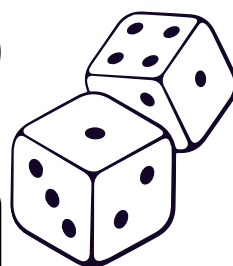
2-5

POČET HRÁČŮ

30 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE: HUMOR A SABOTÁŽ



POPIS HRY

VÍTEJ VE SVĚTĚ MĚSTSKÝCH HOLUBŮ, KDE SE NEHRAJE JEN O DROBKY! V TÉTO SVIŽNÉ A ZÁBAVNÉ KARETNÍ HŘE SE KAŽDÝ HRÁČ STARÁ O SVÉHO HOLUBA – KRMÍ HO, CHRÁNÍ HO PŘED ÚTOKY SOUPEŘŮ A SNAŽÍ SE HO UČINIT CO NEJSPOKOJENĚJŠÍM. ALE POZOR! PŘÍLIŠNÁ PÉČE MŮŽE VÉST K VÝBUCHU... A TO DOSLOVA!

HOSPODSKÝ KVÍZ

15+

VĚK

2-6

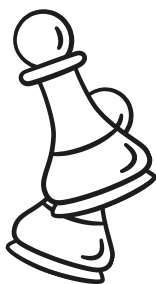
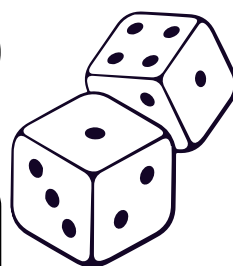
POČET HRÁČŮ

30 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

HOSPODSKÝ KVÍZ JE VĚDOMOSTNÍ HRA INSPIROVÁNA FENOMÉNEM PUB QUIZ NEBO CHCETE-LI HOSPODSKÝCH KVÍZŮ, KTERÉSE ODEHRÁVAJÍ PŘÍMO V RESTAURACÍCH. ČEKÁ VÁS 750 OTÁZEK A HRÁT MŮŽETE BUĎ SPOLEČNĚ PROTI HŘE, NEBO VE VĚTŠÍM POČTU NA TÝMY PROTI SOBĚ.

HRA O TRŮNY

14+

VĚK

3-6

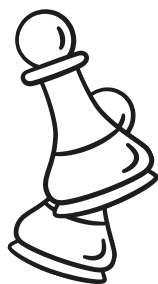
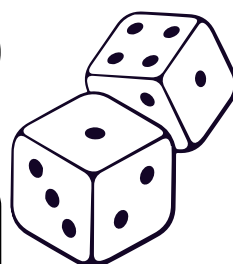
POČET HRÁČŮ

AŽ 240 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

HRÁČI SE UJÍMAJÍ ROLÍ JEDNOHO Z MOCNÝCH RODŮ SEDMI KRÁLOVSTVÍ ZÁPADOZEMÍ A POMOCÍ DIPLOMACIE I ZBRANÍ SE POKOUŠÍ ZÍSKAT PRO SEBE ŽELEZNÝ TRŮN. BUDE TO VŠAK CHTÍT VÍC NEŽ JEN VOJENSKOU SÍLU. POKUSÍTE SE VZÍT SI TRŮN SILOU, LICHOTKAMI, NEBO SI NA SVOU STRANU NAKLONÍTE MĚŠŤANY?

VLIV V ZÁPADOZEMÍ ZÍSKÁTE JEDINĚ STRATEGICKÝM PLÁNOVÁNÍM, MISTROVSKOU DIPLOMACÍ A CHYTROU KOMBINACÍ KARET.

HŘÍŠNÁ JENGA

18+

VĚK

2

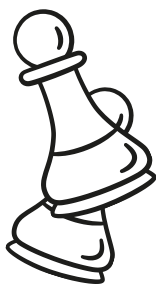
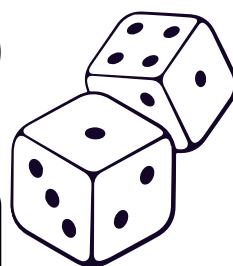
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

EROTICKÁ



POPIS HRY

HRA, KTERÁ JE IDEÁLNÍ PRO DVOJICE NEBO NA ODVÁŽNOU PÁRTY. STAVĚNÍ VĚŽE DOSTANE NOVÝ ROZMĚR! NA DŘEVĚNÝCH KAMENECH SE SKRÝVAJÍ MÍRNĚ LECHTIVÉ ÚKOLY, KTERÉ MUSÍ HRÁČI IHNED SPLNIT, NEBO DÁT FANT, ČI VYPÍT OBLÍBENÝ DRINK. POKUD VÁM VĚŽ SPADNE, ČEKÁ VÁS NAVÍC SPECIÁLNÍ ÚKOL URČENÝ NA ZAČÁTKU HRY.

HVĚZDOKUPY

8+

VĚK

2-6

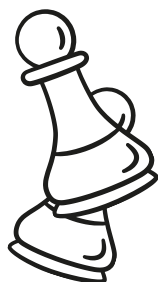
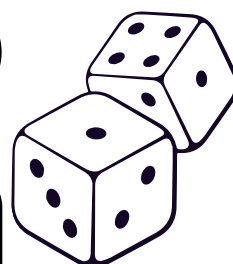
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

LOGICKÁ



POPIS HRY

V PŮVODNÍ ČESKÉ HŘE HVĚZDOKUPY SE HRÁČI VŽÍVAJÍ DO ROLÍ HVĚZDÁŘŮ, KTERÍ NA SETMĚLÉ OBLOZE PÁTRAJÍ PO SKUTEČNÝCH I SMYŠLENÝCH SOUHVĚZDÍCH. HRÁČI STŘÍDAVĚ PŘIKLÁDAJÍ NA HERNÍ PLOCHU ŽETONKY HVĚZD A JEJICH CÍLEM JE VYTVOŘIT KONSTELACI, KTEROU MAJÍ ZADANOU NA KARTIČCE, PŘIČEMŽ ZADÁNÍ KAŽDÉHO HRÁČE SE ODLIŠUJE. AČ KOMPETITIVNÍ, NABÍZEJÍ HVĚZDOKUPY SVÝM ZPŮSOBEM RELAXAČNÍ ZÁŽITEK A JAKO RODINNÁ HRA ROZHODNĚ NEURAZÍ.

IKNOW: OTÁZKY A ODPOVĚDI

12+

VĚK

2-6

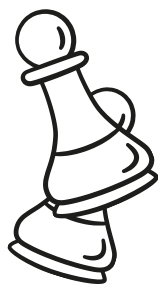
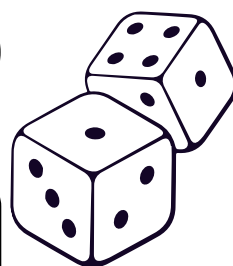
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

VE HŘE NA VÁS ČEKÁ 1600 OTÁZEK S 4800 NÁPOVĚDAMI. OTÁZKY JSOU ROZDĚLENY DO ČTYŘ OKRUHŮ – SVĚT, OSOBNOSTI, UDÁLOSTI A LIDSKÁ TVORBA. CÍLEM ZDE OVŠEM NENÍ POUZE ZNÁT SPRÁVNOU ODPOVĚĎ, ALE TAKÉ SI TIPNOUT, JAKÉ ZNALOSTI BUDOU MÍT VAŠI SOUPEŘI, PROTOŽE PŘED KAŽDÝM ČTENÍM NÁPOVĚD BUDETE TIPOVAT, ZDA JEDEN Z VAŠICH SOUPEŘŮ BUDE ZNÁT ODPOVĚĎ NEBO NE.

INKOGNITO

12+

VĚK

2-5

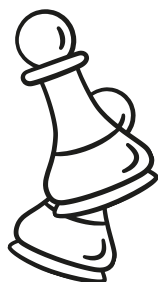
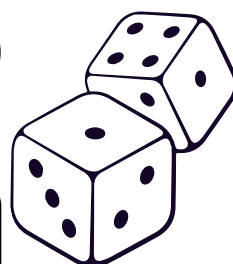
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

**ZNÁTE DOBRĚ ČESKÉ OSOBNOSTI A VÍTE, ČÍM SE PROSLAVILY?
DOKÁŽETE UHÁDNOUT I NETRADIČNÍ PROFESE?
TATO DESKOVKA NENÍ VŮBEC NÁROČNÁ NA PRAVIDLA, HLAVNÍ
JE PŘECE ZÁBAVA. HRÁČI ZÍSKÁVAJÍ BODY JAK ZA SPRÁVNÉ
UHODNUTÍ OSOBNOSTI ČI PROFESE, TAK I ZA PLNĚNÍ ROLE
MODERÁTORA. STŘÍDAVĚ SI VYZKOUŠÍ, JAKÉ TO JE BÝT V ROLI
SOUTĚŽÍČÍHO A JAKÉ JE OCITNOUT SE I V ROLI MODERÁTORA.**

JEDEME BOMBY

12+

VĚK

2-5

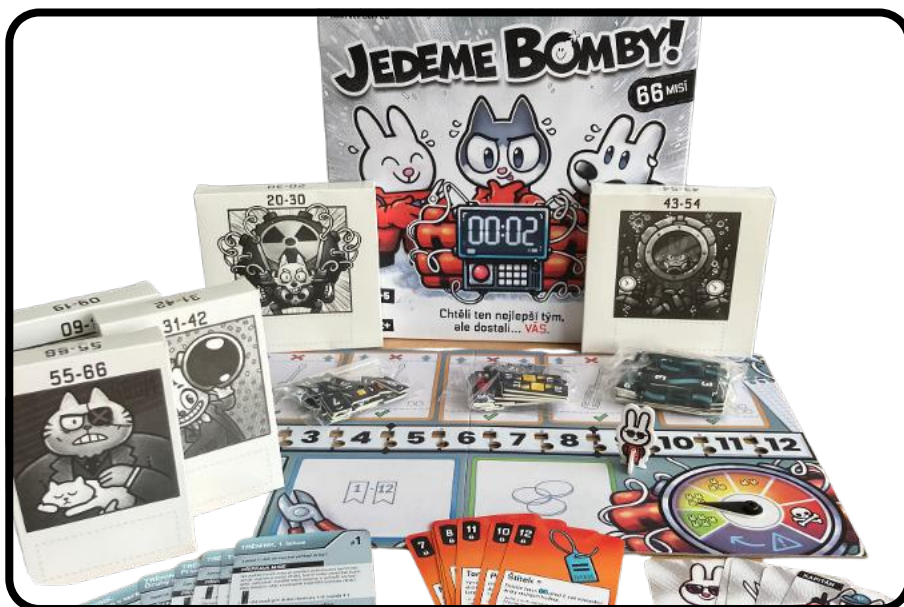
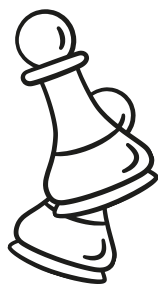
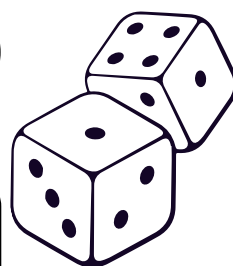
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

KOOPERATIVNÍ



POPIS HRY

JEDEME BOMBY JE KOOPERATIVNÍ DEDUKČNÍ HRA, V NÍŽ SE HRÁČI V ROLI PYROTECHNIKŮ SNAŽÍ SPOLEČNĚ ZNEŠKODNIT BOMBU. VE VĚTŠINĚ TAHŮ SE HRÁČI SNAŽÍ SPÁROVAT DVA DÍLKY KABELŮ URČITÉ HODNOTY, ANIŽ BY PŘITOM NARAZILI NA ČERVENÝ DRÁT A TÍM ZPŮSOBILI VÝBUCH BOMBY. NAOPAK POKUD SE JIM BĚHEM HRY PODAŘÍ PŘESTŘIHNOUT VŠECHNY ŽLUTÉ DRÁTY A TÍM ZAJISTIT BOMBU, VŠICHNI SPOLEČNĚ ZVÍTĚZÍ.

JÍZDENKY, PROSÍM!

8+

VĚK

2-4

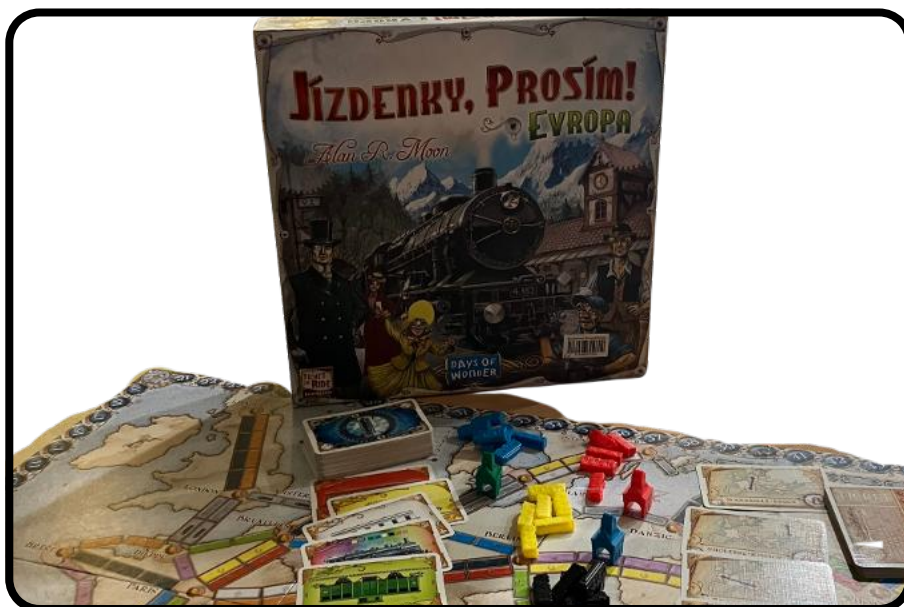
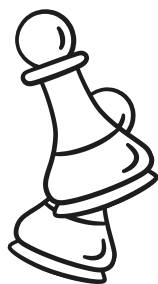
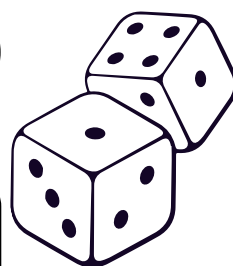
POČET HRÁČŮ

45 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

HRA S JEDNODUCHÝMI PRAVIDLY, KTEROU NOVÝ HRÁČ POCHOPÍ BĚHEM NĚKOLIKA MÁLO MINUT. CÍLEM JE VYBUDOVAT ŽELEZNIČNÍ SÍŤ MEZI DVOJICEMI MĚST, KTERÉ KAŽDÉMU HRÁČI URČÍ TAJNÝ LOS NA ZAČÁTKU HRY. NA KONCI HRY JE VÍTĚZEM VYHLÁŠEN HRÁČ S NEJVĚTŠÍM POČTEM BODŮ. TY JE MOŽNÉ ZÍSKÁVAT JIŽ V PRŮBĚHU HRY BUDOVÁNÍM TRATÍ RŮZNÝCH DÉLEK. NA KONCI HRY JE NAVÍC JEŠTĚ VYHODNOCENO, ZDA SE Povedlo KAŽDÉMU Z HRÁČŮ SPOJIT MĚSTA, KTERÁ MU BYLA URČENA.

JOKING HAZARD

18+

VĚK

3-10

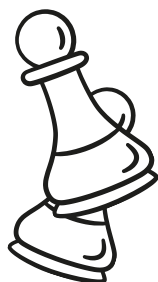
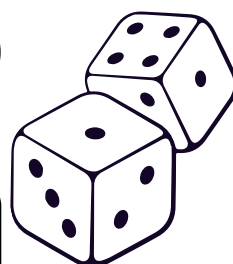
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

V ČISTĚ KARETNÍ HŘE JOKING HAZARD SE HRÁČI SNAŽÍ VYTVOŘIT TEN NEJVITNĚJŠÍ KOMIKSOVÝ STRIP SKLÁDAJÍCÍ SE ZE TŘÍ OKÉNEK, TEDY Z KARET, KTERÉ MAJÍ HRÁČI K DISPOZICI. KARTY ZOBRAZUJÍ RŮZNÉ VTIPNÉ, MNOHDY VULGÁRNÍ, OBSCÉNNÍ, ABSURDNÍ, ŠILENÉ, ČI CELKEM CIVILNÍ ROZHOVORY A SCÉNKY, KTERÉ SE ODEHRÁVAJÍ PRIMÁRNĚ MEZI DVĚMA POSTAVAMI ZE SLAVNÉHO WEBCOMICSU CYANIDE & HAPPINESS.

KABO

8+

VĚK

2-4

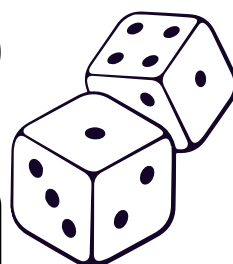
POČET HRÁČŮ

45 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

KABO JE RYCHLÁ KARETNÍ HRA PRO 2-4 HRÁČE, VE KTERÉ SI PROCVIČÍTE PAMĚŤ I STRATEGII, ALE NEOBEJDETE SE BEZ KOUSKU ŠTĚSTÍ. CÍLEM JE CO NEJRYCHLEJI NASBÍRAT KARTY V CO NEJNIŽŠÍ HODNOTĚ. VYDÁNÍ DELUXE OBSAHUJE DVA BALÍČKY KARET. KDYŽ JAKÝKOLI Z HRÁČŮ ZÍSKAL VÍCE NEŽ 100 BODŮ, HRA KONČÍ A VÍTĚZÍ HRÁČ S NEJNIŽŠÍM POČTEM TRESTNÝCH BODŮ.

KARAK

7+

VĚK

2-5

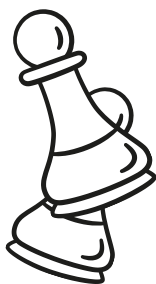
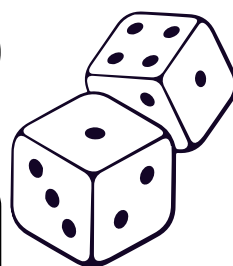
POČET HRÁČŮ

45 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

KARAK JE HRA S JEDNODUCHÝMI PRAVIDLY. KAŽDÝ HRÁČ SE UJME JEDNOHO Z PĚTI HRDINŮ A SPOLEČNĚ S OSTATNÍMI ZKOUMÁ A ZÁROVEŇ BUDUJE LABYRINT CHODEB A MÍSTNOSTÍ SAMOTNÉHO HRADU. KAŽDÝ HRDINA MÁ DVOJICI UNIKÁTNÍCH SCHOPNOSTÍ, KTERÉ MU POMÁHAJÍ V BOJI PROTI NESTVŮRÁM ČÍHAJÍCÍM V ÚTROBÁCH KARAKU. HRA KONČÍ PŘEMOŽENÍM DRAKA. OVŠEM VÍTĚZEM SE STÁVÁ TEN, KDO DO TÉ DOBY ZÍSKAL NEJVÍCE POKLADŮ.

KDE DOMOV MŮJ

12+

VĚK

3-7

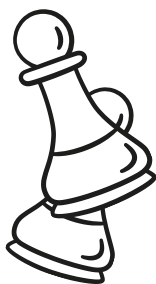
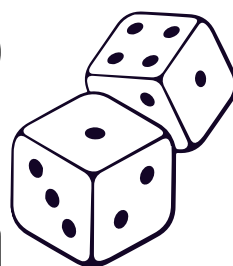
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

ZÁBAVNÁ KVÍZOVÁ HRA, KTERÁ VYCHÁZÍ Z ÚSPĚŠNÉ TELEVIZNÍ SOUTĚŽE. PROVĚŘTE SVÉ ZNALOSTI VE TŘECH NAPÍNAVÝCH KOLECH. V PRVNÍM KOLE OTESTUJETE SVOU BYSTROU MYSL A RYCHLOST, V DRUHÉM PROVĚŘÍTE VĚDOMOSTI Z RŮZNÝCH TEMATICKÝCH KRUHŮ A VE TŘETÍM UKÁŽETE ZNALOST KRAJŮ ČESKÉ REPUBLIKY. VŽIJTE SE DO ROLE SOUTĚŽÍCÍCH A ZAHRAJTE SI SVOU OBLÍBENOU KVÍZOVOU HRU DOMA S PŘÁTELI!

KDE LEŽÍ KOTĚHŮLKY

10+

VĚK

2-6

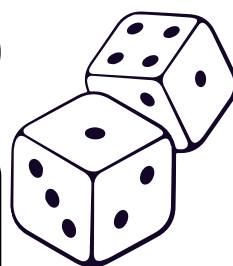
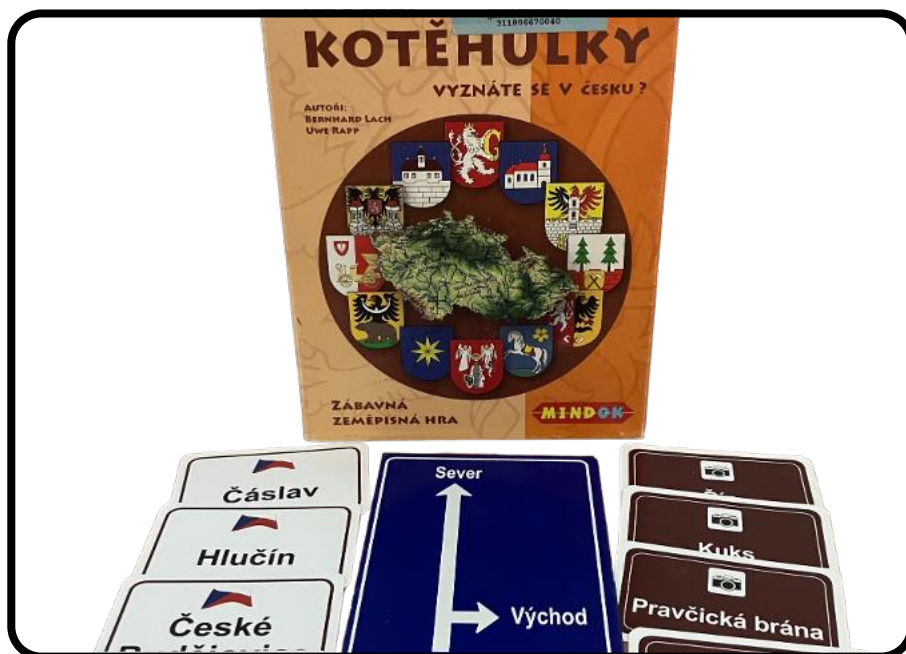
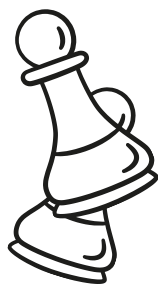
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

LEŽÍ PRACHATCE ZÁPADNĚ OD LITOMĚŘIC, NEBO VÝCHODNĚ? KDO MÁ TOHLE V MALÍKU, MÁ VYHRÁNŮ! TREFIT SE SPRÁVNĚ DO DVOU OS, KTERÉ MÍŘÍ SEVERO-JIŽNÍM A VÝCHODO-ZÁPADNÍM SMĚREM NENÍ VŮBEC SNADNÉ. VE HŘE SE TESTUJÍ ZEMĚPISNÉ ZNALOSTI NAŠÍ ZEMĚ. ÚKOLEM JE SPRÁVNĚ UMÍSTIT KONKRÉTNÍ OBEC VŮČI DALŠÍM OBCÍM. V KAŽDÉM KOLE HRÁČ VYTÁHNE Z BALÍKU JEDNU KARTU A TU SE POKOUŠÍ SPRÁVNĚ UMÍSTIT.

KDE LEŽÍ UPPSALA

10+

VĚK

2-6

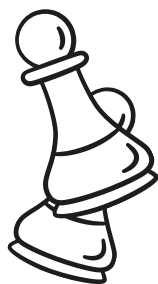
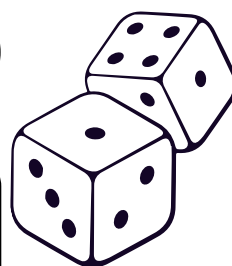
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

ASI KAŽDÝ VÍ, ŽE VÍDEŇ LEŽÍ NA VÝCHOD OD PAŘÍŽE. ALE VÍTE, KTERÉ Z TĚCHTO MĚST LEŽÍ SEVERNĚJI? A KDE VLASTNĚ LEŽÍ TA UPPSALA? STAČÍ SI ZAHRÁT TUTO HRU A DOZVÍTE SE TO! KDO SE TROCHU VYZNÁ V EVROPSKÉM ZEMĚPISU NEBUDE MÍT ŽÁDNÝ PROBLÉM S TÍM UMÍSTIT KARTY EVROPSKÝCH MĚST A PAMĚTIHODNOSTÍ NA SPRÁVNÁ MÍSTA. A KDO SE ZATÍM TAK ÚPLNĚ NEVYZNÁ, SE TOHO MŮŽE HODNĚ DOZVĚDĚT.

KLUSTER

14+

VĚK

1-4

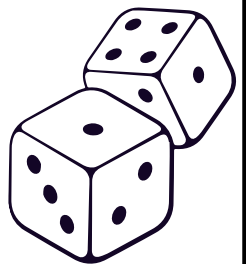
POČET HRÁČŮ

10 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY; RODINNÁ



POPIS HRY

KLUSTER JE SVIŽNÁ HRA, PŘI KTERÉ SE HRÁČI STŘÍDAJÍ V POKLÁDÁNÍ MAGNETICKÝCH KAMENŮ DO HERNÍ PLOCHY, KTERÁ JE VYMEZENA PROVÁZKEM. MUSÍTE SI ALE DÁVAT POZOR, PROTOŽE MAGNETICKÉ SÍLY JSOU NEVYZPYTATELNÉ, A POKUD PŘI POLOŽENÍ KAMENU NEBO POSUNUTÍM ŠŤŮRY SE NĚJAKÉ KAMENY SPOJÍ, MUSÍTE SI JE VZÍT DO ZPĚT DO RUKY.

KODOVI IMENA



10+

VĚK

2-8+

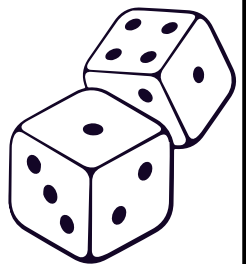
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

KRYCÍ JMÉNA JSOU PÁRTY SOUBOJ DVOU TÝMŮ HRÁČŮ, KTERÉ SE SNAŽÍ DŘÍVE NEŽ SOUPEŘI UHODNOUT, KTEŘÍ TAJNÍ AGENTI (SLOVA) PATŘÍ DO JEJICH SKUPINY. KAŽDÝ Z TÝMŮ MÁ KAPITÁNA, KTERÝ ZNÁ SPRÁVNÉ ŘEŠENÍ A SYSTÉMEM SPRÁVNÝCH NÁPOVĚD SE SNAŽÍ SVŮJ TÝM DOVÉST K CÍLI. MEZI AGENTY SE VŠAK OBJEVUJE NÁJEMNÝ VRAH A S TÍM NENÍ RADNO SE ZAPLÉST...

KOMU ZVONÍ TRAMVAJ

15+

VĚK

3-13

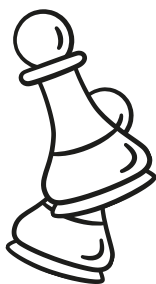
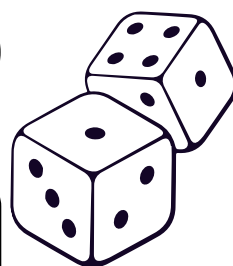
POČET HRÁČŮ

15+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

VE HŘE KOMU ZVONÍ TRAMVAJ SE JEDEN Z HRÁČŮ STÁVÁ ŘIDIČEM TRAMVAJE A OSTATNÍ HRÁČI VYTVOŘÍ DVA TÝMY, KTERÉ SE SNAŽÍ ŘIDIČE PŘESVĚDČIT, ABY ROZJETOU TRAMVAJ PUSTIL NA KOLEJ, KTERÁ PATŘÍ TÝMU SOUPEŘE. TRAMVAJ PŘITOM PŘEJEDE VŠECHNY OSOBY, KTERÉ SE NA ZVOLENÉ TRASE NACHÁZEJÍ. ÚKOLEM HRÁČŮ JE PŘESVĚDČIT ŘIDIČE TRAMVAJE, ABY I PŘES JASNÉ MORÁLNÍ DILEMA PŘEJEL SOUPEŘE.

KOŘIST

10+

VĚK

2-5

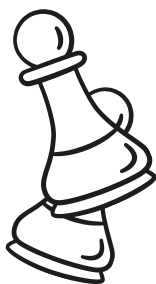
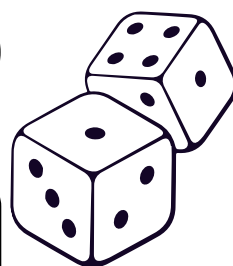
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

KOŘIST JE JEDNODUCHÁ KARETNÍ HRA, VE KTERÉ JDE O TO, DOSTAT Z RUKY CO NEJVÍCE KARET PŘED SEBE NA STŮL. KLÍČ K VYKLÁDÁNÍ JE PROSTÝ. HRÁČI SE STŘÍDAJÍ V TAZÍCH. VE SVÉM TAHU HRÁČ VŽDY VYLOŽÍ „FIGURU“, ČILI JEDNU NEBO VÍCE KARET STEJNÉ HODNOTY, NA SVŮJ ODKLÁDACÍ BALÍČEK. POKUD NĚKTERÝ Z HRÁČŮ VYLOŽÍ FIGURU O STEJNÉM POČTU KARET JAKO MÁ NĚKTERÝ Z OSTATNÍCH HRÁČŮ A JEHO KARTY MAJÍ VYŠŠÍ HODNOTU, ZRUŠÍ TOMUTO HRÁČI JEHO FIGURU

KRONIKA ZLOČINU

12+

VĚK

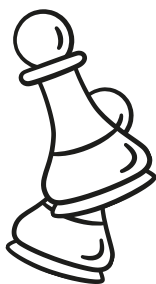
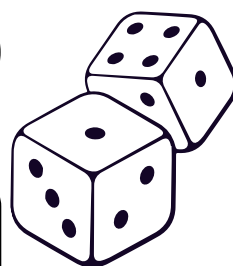
1-4

POČET HRÁČŮ

90 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE: DETEKTIVNÍ-KOOPERAČNÍ



POPIS HRY

VŠICHNI HRÁČI SPOLUPRACUJÍ PŘI VYŠETŘOVÁNÍ ZLOČINŮ, AŽ UŽ JDE O VLOUPÁNÍ, KRÁDEŽE NEBO VRAŽDY. PRO ÚSPĚŠNÉ VYŘEŠENÍ KAŽDÉHO PŘÍPADU HRÁČI MUSÍ SHROMÁŽDIT DOSTATEČNÉ MNOŽSTVÍ DŮKAZŮ, KTERÉ JSOU ROZESETY NA MÍSTĚ ČINU. HLEDÁNÍ DŮKAZŮ PROBÍHÁ V APLIKACI, KTERÁ JE NUTNÁ PRO HRANÍ HRY. HRA OBSAHUJE KARTY MÍST, POSTAV A PŘEDMĚTU OPATŘENÉ QR KÓDY, KTERÉ POSTUPNĚ HRÁČI SKENUJÍ DO APLIKACE A DÍKY KTERÝM ZJIŠTUJÍ NOVÉ INFORMACE.

KRYCÍ JMÉNA

10+

VĚK

2-8+

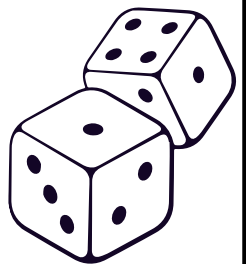
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

KRYCÍ JMÉNA JSOU PÁRTY SOUBOJ DVOU TÝMŮ HRÁČŮ, KTERÉ SE SNAŽÍ DŘÍVE NEŽ SOUPEŘI UHODNOUT, KTEŘÍ TAJNÍ AGENTI (SLOVA) PATŘÍ DO JEJICH SKUPINY. KAŽDÝ Z TÝMŮ MÁ KAPITÁNA, KTERÝ ZNÁ SPRÁVNÉ ŘEŠENÍ A SYSTÉMEM SPRÁVNÝCH NÁPOVĚD SE SNAŽÍ SVŮJ TÝM DOVÉST K CÍLI. MEZI AGENTY SE VŠAK OBJEVUJE NÁJEMNÝ VRAH A S TÍM NENÍ RADNO SE ZAPLÉST...

KRYCÍ JMÉNA ZPÁTKY DO BRADAVIC

10+

VĚK

2-8+

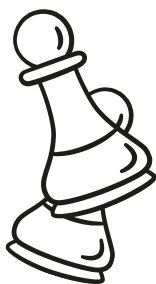
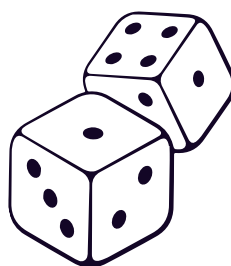
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

KRYCÍ JMÉNA: ZPÁTKY DO BRADAVIC PŘINÁŠÍ NOVÝ POHLED NA KLASICKOU HRU SE SLOVNÍMI ASOCIACEMI KRYCÍ JMÉNA, PŘIČEMŽ NABÍZÍ I TEMATICKÉ NOVÉ MECHANIKY, KTERÉ MĚNÍ HRATELNOST, JAK PRO DLOUHOLETÉ FANOUŠKY, TAK PRO NOVÉ HRÁČE. POKUD VÁS TEDY BAVÍ KRYCÍ JMÉNA ČI HARRY POTTER, TUTO NOVINKU VYZKOUŠEJTE.

KVEDLALOVÉ Z KVEDLINBURKU

10+

VĚK

2-4

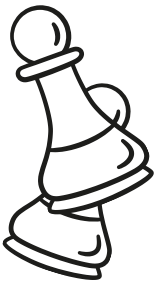
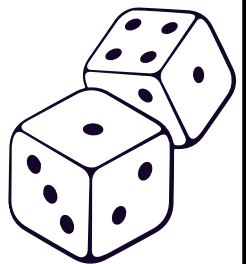
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

KAŽDÝ Z HRÁČŮ VE HŘE KVEDLALOVÉ Z KVEDLINBURKU PŘEDSTAVUJE MASTIČKÁŘE, KTERÝ SHROMAŽĐUJE PŘÍSAKY TAK DLOUHO, AŽ JE SCHOPEN VYTVOŘIT PERFEKTNÍ MEDICínu. PŘITOM ALE MUSÍ DÁVAT POZOR, ABY MU PŘI PŘÍLIŠ NEBEZPEČNÉM KOMBINOVÁNÍ HRNEC NEVYBUCHL. OBČAS STAČÍ O JEDNU PRASKACÍ KULIČKU PÁMELNÍKU VÍC A TA ODPÁLÍ NEVÍDANOU REAKCI.

LABILNÍ JEDNOROŽCI

8+

VĚK

2-8

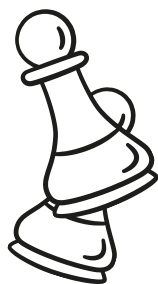
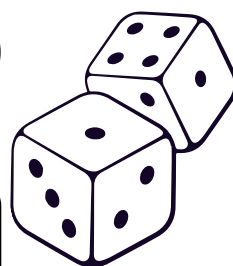
POČET HRÁČŮ

45 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

ČISTĚ KARETNÍ HRA PLNÁ KRÁSNĚ ILUSTROVANÝCH JEDNOROŽCŮ, KTERÍ ALE VŮBEC NEJSOU ROZTOMILÍ A NĚŽNÍ. NAOPAK. VY JAKO HRÁČI SE STÁVÁTE MAJITELEM STÁJÍ, DO KTERÝCH SE SNAŽÍTE NASBÍRAT CO NEJVÍCE JEDNOROŽCŮ. OVŠEM OSTATNÍ HRÁČI SE VÁM V TOM SNAŽÍ ZABRÁNIT A ZÁROVEŇ PLNIT SVÉ VLASTNÍ STÁJE. HRA JE ZÁBÁVNÁ, JEDNODUCHÁ, SVIŽNÁ.

LABYRINTH

ČESKÁ REPUBLIKA

7+

VĚK

2-4

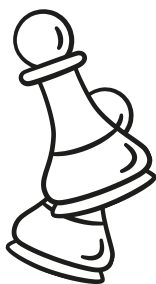
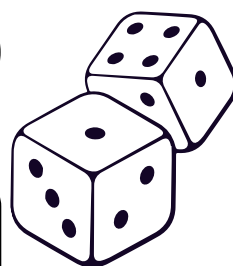
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

PŘI HŘE CESTUJETE S FIGURKOU NAPŘÍČ ČESKOU REPUBLIKOU A POZNÁVÁTE VÝZNAMNÁ MÍSTA – OD PRAHY A JEJÍCH PAMÁTEK AŽ PO PŘÍRODNÍ KRÁSY, JAKÝMI JSOU JEŠTĚD A PRAVČICKÁ BRÁNA. OBJEVÍTE TAKÉ TYPICKY ČESKÉ PRODUKTY I ZVÍŘATA.

LADY ALICE

DETEKTIVNÍ HRA OD SHERLOCKA

8+

VĚK

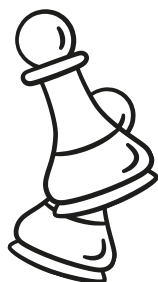
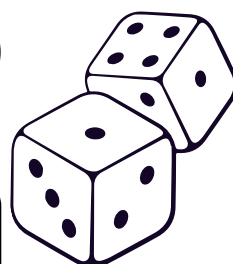
3-5

POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE: RODINNÁ; DETEKTIVNÍ



POPIS HRY

SHERLOCK HOLMES SI PRO VÁS PŘIPRAVIL PŘÍPAD ZMIZENÍ BADATELE HENRY MORTONA V LONDÝNĚ. JEDNU STOPU ZE ČTYŘ SE NA ZAČÁTKU PŘÍPADU DOZVÍTE, ALE PŘIJDETE I NA TY ZBÝVAJÍCÍ DŘÍVE NEŽ OSTATNÍ DETEKTIVOVÉ? NAŠTĚSTÍ MŮŽETE OSTATNÍ MÁST FALEŠNÝMI STOPAMI, ALE POZOR, I ONI MOHOU KLAMAT VÁS! LADY ALICE JE DETEKTIVNÍ HRA PLNÁ DEDUKCE, BLAFOVÁNÍ A MATOUČÍCH STOP.

LEVÁ A PRAVÁ HEMISFÉRA

12+

VĚK

1 A VÍCE

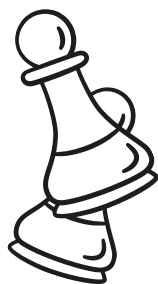
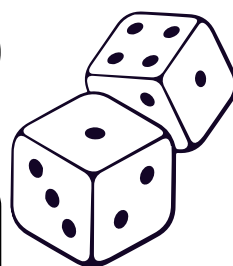
POČET HRÁČŮ

15+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

LOGICKÁ



POPIS HRY

**VYUŽIJ KONEČNĚ JEDNOU CELÝ MOZEK! LEVÁ PŮLKA
MOZKU SE BUDE TRÁPIT NAD LOGICKÝMI ÚLOHAMI, ZATÍMCO
PRAVÁ POLOVINA MUSÍ URČIT ZÁHADNÉ OBRÁZKY. JE TO
PROSTĚ PRÁCE NA CELÝ MOZEK, ANI JEDEN NEURON
NEZŮSTANE V KLIDU!**

LIGRETTO

8+

VĚK

2-4

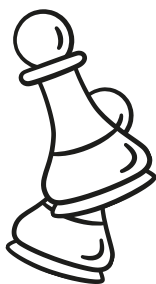
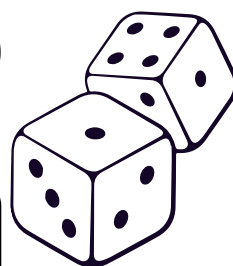
POČET HRÁČŮ

10 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

POSTŘEHOVÁ



POPIS HRY

LIGRETTO JE ZÁBAVNÁ KARETNÍ HRA, VE KTERÉ JE VAŠÍM ÚKOLEM PŘIKLÁDAT RŮZNĚ BAREVNÉ KARTY NA HROMÁDKY UPROSTŘED STOLU VZESTUPNĚ OD JEDNÉ DO DESÍTKY. HRA PROCVIČÍ PŘEDEVŠÍM VÁŠ POSTŘEH A RYCHLÉ REFLEXY, VYHRÁVÁ TEN, KDO BUDE SCHOPEN CO NEJDŘÍVE SE ZBAVIT SVÝCH KARET.

LOGIX

10+

VĚK

2-4

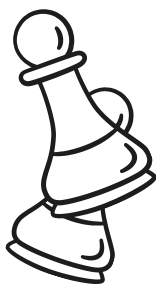
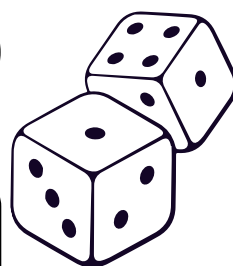
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

LOGICKÁ



POPIS HRY

VE HŘE LOGIX MÁ KAŽDÝ HRÁČ TAJNÝ VZOR, KTERÝ SE SNAŽÍ SESTAVIT POMOCÍ BAREVNÝCH KOULÍ NA STOJANU. HRÁČI PROVÁDĚJÍ TAHY, BLOKUJÍ SOUPEŘE A ODHALUJÍ POSTUPNĚ VLASTNÍ KOMBINACE. PRINCIP JE JEDNODUCHÝ, ALE VYŽADUJE PROSTOROVÉ MYŠLENÍ A PŘEDVÍDAVOST.

MALÁ VELKÁ DOBRODRUŽSTVÍ

14+

VĚK

1-4

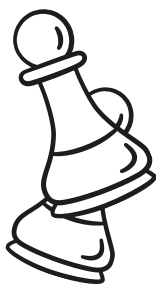
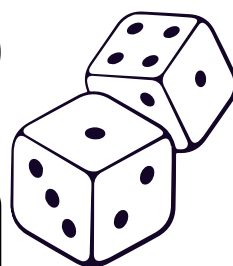
POČET HRÁČŮ

60 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

POKLIDNÁ EXISTENCE MUCHOMŮRKOVÉ ŘÍŠE BYLA NARUŠENA TRHLINAMI. Z NICH SE ZAČALY HRNOUT HORDY GOBLINŮ, OBSAZOVAT POSVÁTNÉ MUCHOMŮRKOVÉ JESKYNĚ A NIČIT PRASTARÉ VĚDĚNÍ A MAGII. ABYS UČINIL PŘÍTRŽ TOMUTO ŘÁDĚNÍ, MUSÍŠ SE VYDAT NA VELKOU VÝPRAVU! CÍLEM HRY MALÁ VELKÁ DOBRODRUŽSTVÍ JE NASBÍRAT CO NEJVÍCE VÍTĚZNÝCH BODŮ PLNĚNÍM ÚKOLŮ, VÍTĚZSTVÍM NAD GOBLINY, UČENÍM SE KOUZEL A ZÍSKÁVÁNÍM LEGENDÁRNÍCH PŘEDMĚTŮ.

MÁME RÁDI ČESKO

10+

VĚK

4-16

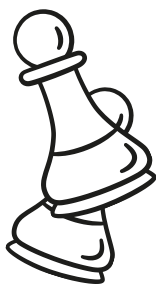
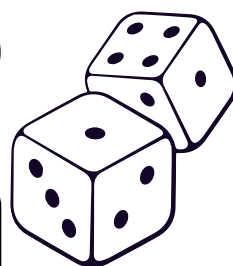
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

VĚDOMOSTNÍ HRA NA MOTIVY POPULÁRNÍHO POŘADU TV PRIMA, VE KTERÉM PROTI SOBĚ SOUTĚŽÍ DVA TÝMY HRÁČŮ. CÍLEM HRÁČŮ JE ZÍSKAT PRO SVŮJ TÝM CO NEJVÍCE BODŮ V ŠESTI RŮZNÝCH DISCIPLÍNÁCH. V NICH VYZKOUŠÍ NEJEN SVÉ VĚDOMOSTI, ALE I POHOTOVOST, KREATIVITU A SCHOPNOST IMPROVIZACE. VÍTĚZÍ TÝM, KTERÝ MÁ NA KONCI HRY VYŠŠÍ BODOVÉ SKÓRE.

MILOSTNÝ DOPIS

10+

VĚK

2-6

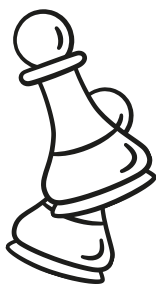
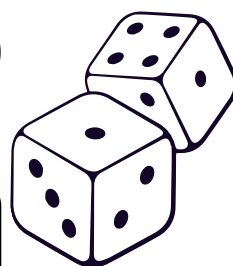
POČET HRÁČŮ

10 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

JE RYCHLOU KARETNÍ HROU ZE SVĚTA MĚSTSKÉHO STÁTU TEMPEST. HRA JE PŘÍJEMNOU KOMBINACÍ ŠTĚSTÍ, PŘEMÝŠLENÍ A RISKOVÁNÍ. ÚKOLEM HRÁČE JE DOSTAT SVŮJ MILOSTNÝ DOPIS DO RUKOU PRINCEZNY A ZÁROVEŇ MAŘIT STEJNOU SNAHU PROTIHRÁČŮ. V KAŽDÉM TAHU MÁ HRAČ K VÝBĚRU ZE DVOU KARET. AKCI JEDNÉ Z NICH PROVEDE A DRUHOU SI NECHÁ DO DALŠÍHO TAHU. HRA JE OPRAVDU SVIŽNÁ.

MOCICHTIVÍ MAZLÍČCI

7+

VĚK

2-6

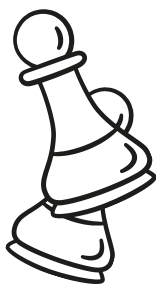
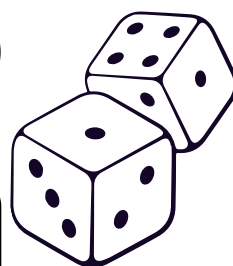
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

V TÉTO HŘE MÁTE V RUCE POUZE 1 KARTU. KAŽDÁ KARTA MÁ NA SOBĚ ČÍSLO A SPECIÁLNÍ AKCI A NA KONCI KOLA VYHRAJE TEN, KDO DRŽÍ KARTU S NEJVYŠŠÍM ČÍSLEM!

VE SVÉM TAHU SI LÍZNETE NOVOU KARTU A POROVNÁTE JI S KARTOU, KTEROU JIŽ MÁTE. KARTU S VYŠŠÍM ČÍSLEM SI PRAVDĚPODOBNĚ BUDETE CHTÍT PODRŽET A KARTU S NIŽŠÍM ČÍSLEM ZAHRAJETE. PO ZAHRÁNÍ KARTY MUSÍTE VYKONAT SPECIÁLNÍ AKCI, KTERÁ JE NA KARTĚ NAPSÁNA.

MODRÝ KÓD

12+

VĚK

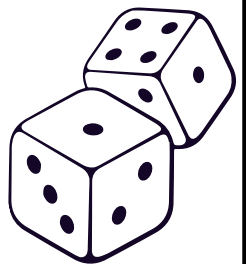
2-6

POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE: PÁRTY, DEDUKTIVNÍ



POPIS HRY

NEMOCNICE RUBAVA JE NA NOHOU. DOKTOŘI BUDOU MUSET OBHAJOVAT SVÉ ATESTACE. HOVOŘÍ SE DOKONCE O PROPOUŠTĚNÍ. VŠICHNI LÉKAŘI BUDOU MUSET OSVĚDČIT RYCHLÝ ÚSUDEK A BYSTROU MYSLI KDO SE UKÁŽE BÝT NEJLEPŠÍM DIAGNOSTIKEM A KDO JE JENOM PÁTÝM KOLEM U VOZU?

MONOPOLY

8+

VĚK

2-6

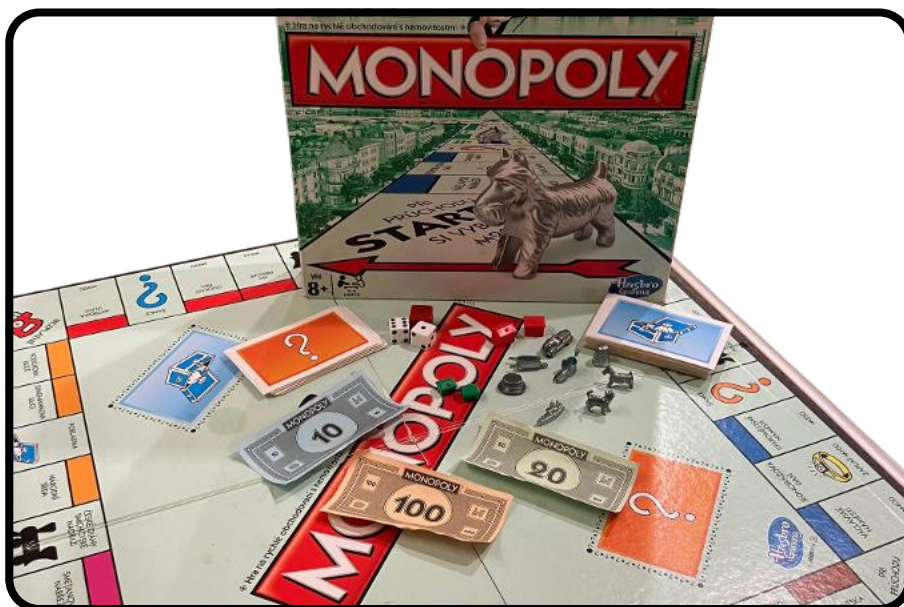
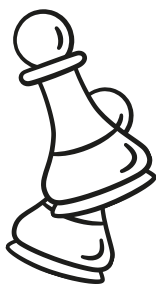
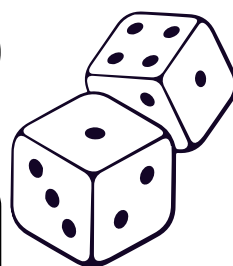
POČET HRÁČŮ

60+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

VE HŘE MONOPOLY SE HRÁČI STÁVAJÍ OBCHODNÍKY S NEMOVITOSTMI, KTERÍ SE NÁKUPEM POZEMKŮ, VÝSTAVBOU A PRONÁJMEM SNAŽÍ VYDĚLAT CO NEJVÍCE PENĚZ. HRÁČI POHYBUJÍ VE STYLU "ČLOVĚČE, NEZLOB SE" FIGURKAMI DLE HODŮ KOSTKOU. NA HERNÍM PLÁNU JSOU VYOBRAZENÉ POZEMKY V RŮZNOBAREVNÝCH ULICÍCH. HRÁČI JE NAKUPUJÍ A OBCHODUJÍ MEZI SEBOU. USILUJÍ O ZKOMPLETOVÁNÍ ULICE TVOŘENÉ POZEMKY STEJNÉ BARVY. PAK JE MOŽNO VYBÍRAT VĚTŠÍ NÁJEMNÉ A STAVĚT DOMY.

MOZKOVNA

12+

VĚK

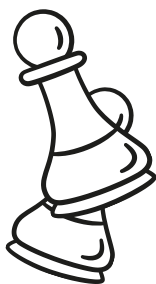
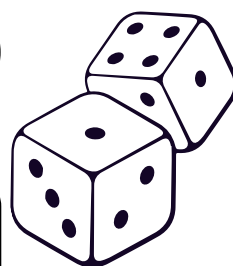
2-6

POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE: VĚDOMOSTNÍ; LOGICKÁ



POPIS HRY

DESKOVÁ HRA JE SVIŽNÁ VĚDOMOSTNÍ HRA, KTERÁ HRÁČŮM PROCVIČÍ VŠECHNY ČÁSTI MOZKU V 5 OKRUŽÍCH OTÁZEK. ÚLOHY, KTERÉ JE NUTNÉ SPLNIT V DANÉM ČASOVÉM LIMITU, JSOU ROZDĚLENY NA LOGICKÉ, GRAFICKÉ, TEXTOVÉ, VĚDOMOSTNÍ, A TAKÉ TY NA POSTŘEH A PAMĚŤ. VE HŘE JE MOŽNÉ SÁZET NA SVÉ PROTIVNÍKY – NA JEJICH ÚSPĚCH I NEÚSPĚCH – A ZÍSKAT TAK DALŠÍ CENNÉ BODY.

MOZKOŽROUT

8+

VĚK

2

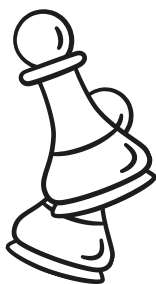
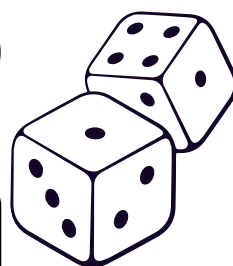
POČET HRÁČŮ

15+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

TAKTICKÁ



POPIS HRY

JE RYCHLÁ KARETNÍ DUELOVKA. JEJÍMI PŘEDNOSTMI JSOU ZEJMÉNA SKLADNOST, ŽÁDNÝ SLOŽITÁ STAVBA BALÍČKU A RYCHLÁ HRA. HRA MÁ CELKEM JEDNODUCHÁ PRAVIDLA ZEJMÉNA PROTO, ŽE JSOU ZDE JEN DVA TYPY KARET – MINDBUGOVÉ A KARTY STVOŘENÍ. NA SVÉ SI ALE PŘIJDOU I NÁROČNĚJŠÍ HRÁČI, JELIKOŽ SE ZDE DÁ NAJÍT PLNO ZAJÍMAVÝCH KOMBINACÍ, A KAŽDÉ ROZHODNUTÍ MŮŽE VÉST K RYCHLÉMU KONCI HRY.

MUNCHKIN

8+

VĚK

2

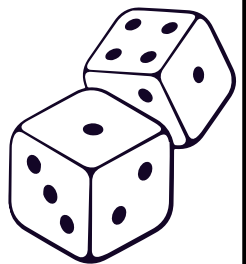
POČET HRÁČŮ

15+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

VE HŘE MUNCHKIN SE OCÍTÁTE V KŮŽI ČLOVĚČÍHO DOBRODRUHA NA PRVNÍ ÚROVNI. CÍLEM HRY JE DOSÁHNOUT 10. ÚROVNĚ. ÚROVNĚ ZÍSKÁVÁTE ZABÍJENÍM NESTVŮR V PODZEMÍ, PRODEJEM SVÉHO VYBAVENÍ NEBO POMOCÍ BONUSOVÝCH KARET JAKO JE UPLACENÍ PÁNA JESKYNĚ. SAMOZŘEJMĚ, ABY TO NEBYLO TAK JEDNODUCHÉ, VE HŘE NENARAZÍTE POUZE NA NESTVŮRY. ZA DVEŘMI NA VÁS MŮŽE ČEKAT NAPŘÍKLAD NĚJAKÁ KLETBA, KTERÁ PŮSOBÍ OKAMŽITĚ A VY TAK MŮŽETE ZBYTEK HRY STRÁVIT SE SLEPICÍ NA HLAVĚ NEBO HŮŘ.

NA LOVU

12+

VĚK

2-9

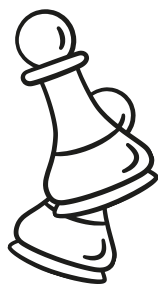
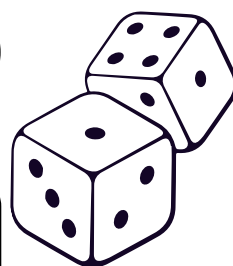
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

TÝMOVÁ VĚDOMOSTNÍ HRA NA LOVU NA MOTIVY POPULÁRNÍHO SOUTĚŽNÍHO POŘADU TV NOVA, VE KTERÉ HRÁČI POMĚŘUJÍ SVÉ ZNALOSTI S NEJCHYTŘEJŠÍM PROTIHRÁČEM – TAKZVANÝM LOVCEM. NA ROZDÍL OD TELEVIZNÍ SOUTĚŽE SE STOLNÍ HRA HRAJE VE DVOU TÝMECH, PROTI NIMŽ OBĚMA STOJÍ JEDEN LOVEC. CÍLEM JE NASBÍRAT (A UDRŽET) PRO SVŮJ TÝM CO NEJVÍCE PENĚZ.

NEŽÁDOUCÍ ÚČINKY

14+

VĚK

2-8

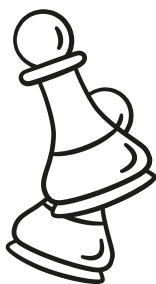
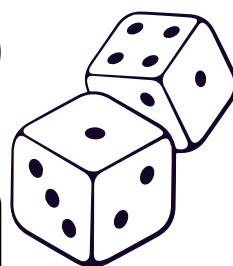
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

JSOU KARETNÍ HROU, VE KTERÁ HRÁČI ZÁVODÍ V LÉČBĚ SVÝCH PSYCHICKÝCH NEMOCÍ POMOCÍ RŮZNÝCH LÉKŮ A TERAPIÍ. TY ALE KROM LÉČEBNÝCH EFEKTŮ PŘINÁŠÍ I NEŽÁDOUCÍ ÚČINKY, KTERÝCH MOHOU VYUŽÍT PROTIVNÍCI A ZPŮSOBIT JIMI NEMOCI A PROBLÉMY NOVÉ. HRÁČ, KTERÝ SE PRVNÍ ZBAVÍ VŠECH SVÝCH NELÉČENÝCH PORUCH, VÍTĚZÍ.

OHNIVÉ DĚDICTVÍ

9+

VĚK

2-5

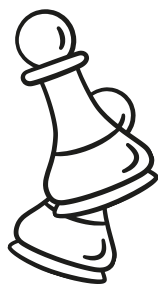
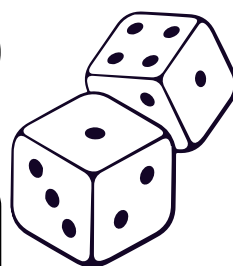
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

DESKOVÁ HRA OHNIVÉ DĚDICTVÍ JE ORIGINÁLNÍ, LOKÁLNÍ KROMĚŘÍŽSKÁ ZÁLEŽITOST. JDE O HRU NA PRINCIPU SKRYTÉHO POHYBU, KTERÁ SE CELÁ ODEHRÁVÁ NA POZADÍ HISTORICKÉHO POVONDROVA PLÁNU MĚSTA Z ROKU 1915 A POODHALUJE ZAJÍMAVÉ MÍSTNÍ TAJEMSTVÍ.

OPRÁSKÍ SČESKÍ HISTORJE

7+

VĚK

2-4

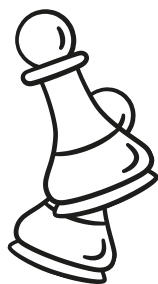
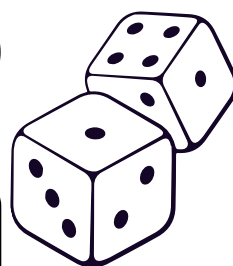
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

KARETNÍ HRA S MOTIVY POSTAV A UDÁLOSTÍ OBLÍBENÉHO KOMIXU OPRÁSKÍ SČESKÍ HISTORJE OPRAVDU ZAHÝBÁ DĚJINAMI. HRÁČI BOJUJÍ O UDÁLOSTI Z ČESKÉ HISTORIE. V RUCE MAJÍ POSTAVY, KTERÉ VYKLÁDAJÍ DO SVÝCH TÝMŮ A NEJSILNĚJŠÍ Z TÝMŮ VYHRÁVÁ. POZOR, KARTY V RUCE RYCHLE DOCHÁZÍ A JE POTŘEBA DOBŘE ZVÁŽIT, KDY JÍT DO BOJE A KDY RADŠÍ ŠETŘIT SÍLY!

OSTROV KOČEK

8+

VĚK

1-4

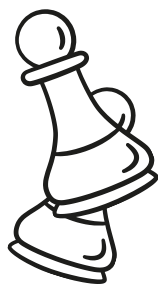
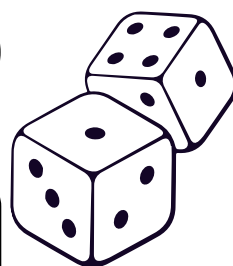
POČET HRÁČŮ

30-90 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

VE HŘE OSTROV KOČEK SE HRÁČI STÁVAJÍ KAPITÁNY OBCHODNÍCH LODÍ, NA KTERÉ MUSÍ V PRŮBĚHU PĚTI KOL NALOŽIT CO NEJVÍCE KOČEK Z OSTROVA, KTERÝ BUDE POTÉ ZNIČEN. JEDNÁ SE O HRU, KDE HRÁČI UKLÁDAJÍ DÍLKY Z NABÍDKY NA SVOU HRACÍ DESKU A ZA JEJICH ULOŽENÍ PLATÍ SUROVINAMI (V TOMTO PŘÍPADĚ RYBAMI). ZÁROVEŇ SI POMÁHAJÍ Z RUKY ZAHRANÝMI KARTAMI. VÍTĚZEM SE STÁVÁ TEN HRÁČ, KTERÝ MÁ PO PĚTI ODEHRANÝCH KOLECH NEJVÍCE VÍTĚZNÝCH BODŮ.

PALEO

10+

VĚK

2-4

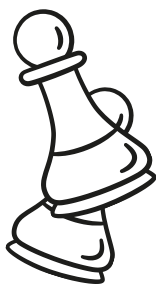
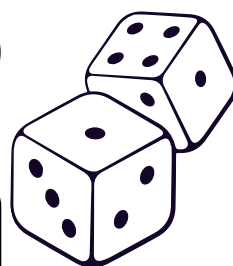
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

PALEO JE HRA O PŘEŽITÍ. HRÁČI TVOŘÍ SPOLEČNÝ KMEN, KTERÝ MUSÍ PROZKOUMÁVAT SVÉ OKOLÍ A DOKONČIT JESKYNNÍ MALBU. KAŽDÝ HRÁČ ZAČÍNÁ HRU S NĚKOLIKA LIDMI, Z NICHŽ KAŽDÝ MÁ URČITOU DOVEDNOST A DANÝ POČET ŽIVOTŮ. PŘI VAŠEM TAHU JE POSÍLÁTE VEN NA VÝZVĚDY. I KDYŽ MŮŽETE HÁDAT, CO TAM MŮŽETE NAJÍT – JÍDLA, MATERIÁLY K VÝROBĚ, DALŠÍ POMOC NA VAŠÍ MISI – NIKDY NEVÍTE, JAKÁ NEBEZPEČÍ NA VÁS MOHOU V DIVOČINĚ ČEKAT.

PÁN PRSTENŮ DUEL O STŘEDOZEM

10+

VĚK

2

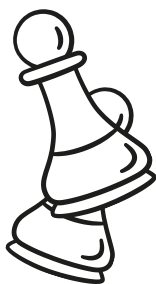
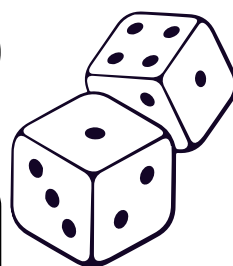
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

PÁN PRSTENŮ: DUEL O STŘEDOZEM JE HRA PRO DVA HRÁČE, KTERÁ MECHANISMY VYCHÁZÍ ZE 7 DIVŮ SVĚTA: DUEL A JE TEMATICKY ZASAZENA DO SVĚTA J. R. R. TOLKIENA. JEDEN Z HRÁČŮ PŘI DUELU O STŘEDOZEM PŘEVEZME KONTROLU NAD SVOBODNÝMI NÁRODY VE SNAZE ZASTAVIT SAURONA V NASTOLENÍ KRUTOVLÁDY NAD CELOU STŘEDOZEMÍ. DRUHÝ HRÁČ SE NAOPAK STANE SAURONEM A BUDE SE SNAŽIT ROZŠÍŘIT SVOU MOC Z MORDORU I DO ZBYTKU SVĚTA.

PAPÍROVÉ MOŘE

8+

VĚK

2-4

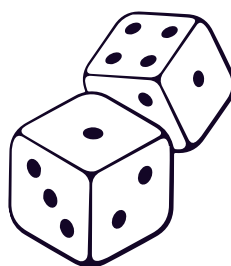
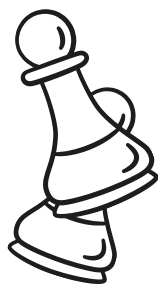
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

PAPÍROVÉ MOŘE JE KARETNÍ HROU PRO 2-4 HRÁČE, KTERÍ SE V JEDNOTLIVÝCH KOLECH SNAŽÍ ZÍSKAT MAXIMUM BODŮ ZA VYKLÁDÁNÍ PÁRŮ KARET A DALŠÍ BODOVANÉ SITUACE. TEN HRÁČ, KTERÝ ZÍSKÁ BODŮ NEJVÍCE, SE STÁVÁ VÍTĚZEM CELÉ PARTIE.

PARTY ALIAS

11+

VĚK

4 A VÍCE

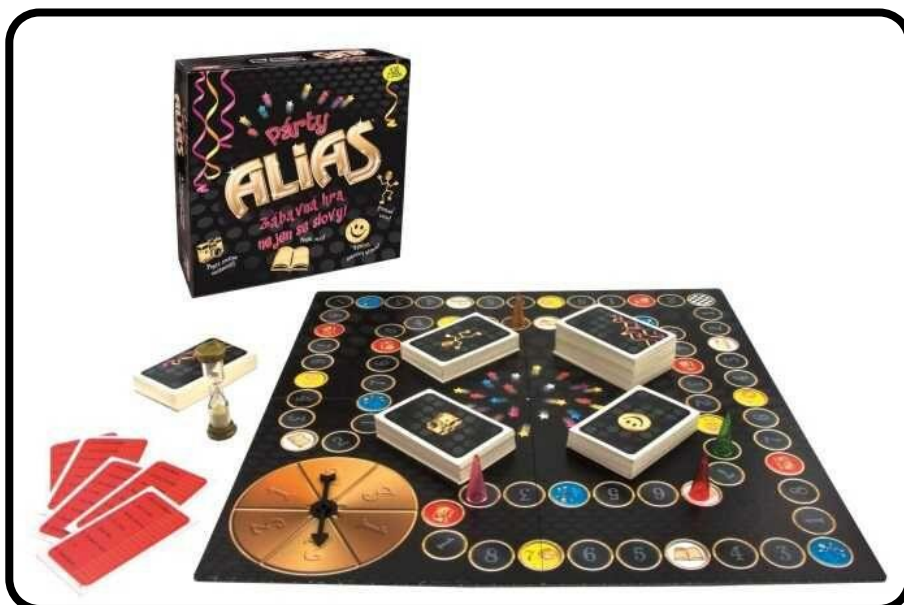
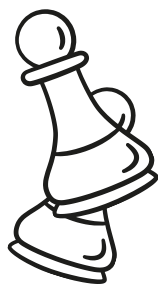
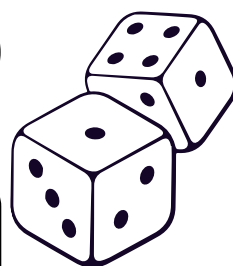
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

PÁRTY ALIAS JE HRA, VE KTERÉ HRÁČI VYSVĚTLUJÍ OSTATNÍM SPOLUHRÁČŮM VÝZNAM SLOV POMOCÍ JINÝCH VÝRAZŮ, TAKŽE POUŽÍVAJÍ NAPŘÍKLAD SYNONYMA, PROTIKLADY A NÁPOVĚDY.

NA PRÉMIOVÝCH POLÍCH JSOU I JINÉ ÚKOLY: PŘEDVÁDĚNÍ ZVÍŘAT ČI POVOLÁNÍ, HLEDÁNÍ VHODNÝCH RÝMŮ, POPISOVÁNÍ SLAVNÝCH OSOBNOSTÍ NEBO HLEDÁNÍ CO NEJVĚTŠÍHO POČTU SLOV OD JEDNOHO PÍSMENE.

PARTY ALIAS

ŽENY PROTI MUŽŮM

18+

VĚK

4 A VÍCE

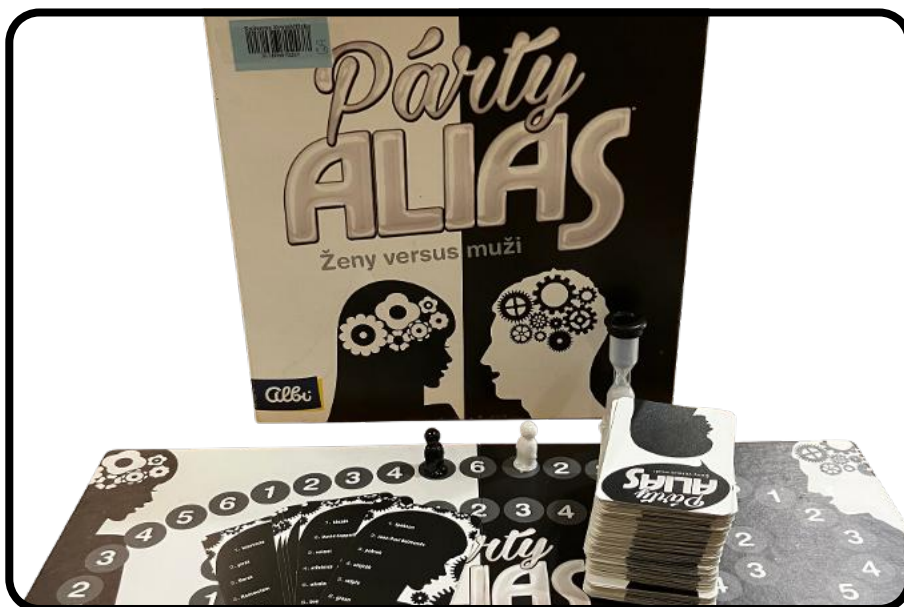
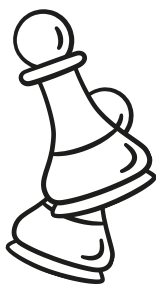
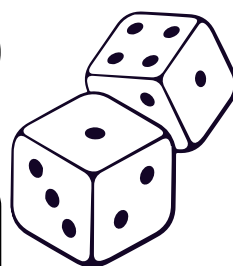
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY

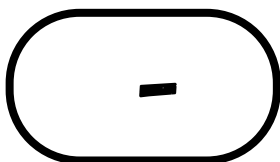


POPIS HRY

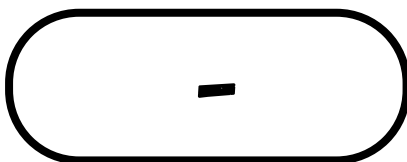
JAK JIŽ NÁZEV NAPOVÍDÁ, VE HŘE BUDOU HRÁT ŽENY PROTI MUŽŮM, ČI, CHCETE-LI, MUŽI PROTI ŽENÁM. OPROTI JINÝM HRÁM PÁRTY ALIAS JE V TÉTO VERZI POUZE MLUVENÍ, ŽÁDNÁ PANTOMIMA, ANI KRESLENÍ. JEDEN Z HRÁČŮ VYSVĚTLUJE SLOVO NEBO SLOVNÍ SPOJENÍ SVÉMU TÝMU TAK, ABY HO UHÁDLI A TÍM SE PŘIBLÍŽILI K VÍTĚZSTVÍ.

MÁ TO JEDEN HÁČEK: ŽENY BUDOU VYSVĚTLOVAT SLOVA Z MUŽSKÉHO SVĚTA A MUŽI VYSVĚTLUJÍ SLOVA ZE SVĚTA ŽEN.

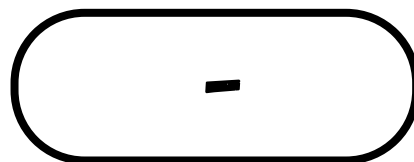
PĚT TOLTÉCKÝCH DOHOD



VĚK



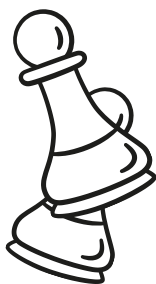
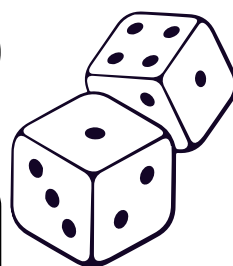
POČET HRÁČŮ



HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VÝKLAD KARET



POPIS HRY

DÍKY CVIČENÍM, JEŽ TATO KNIHA A HRA ZÁROVEŇ NABÍZÍ, VÁS TĚCHTO PĚT JEDNODUCHÝCH A ÚČINNÝCH DOHOD DOVEDE K TOMU, ČÍM SKUTEČNĚ JSTE, A NAUČÍ VÁS PLNĚ PŘIJMOUT SEBE SAMA I OSTATNÍ.

PIVRNCOVA PUTYKA

18+

VĚK

2 A VÍCE

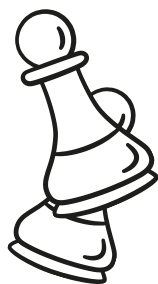
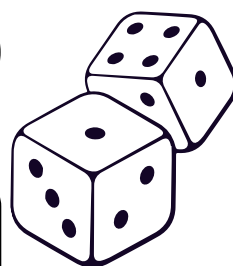
POČET HRÁČŮ

30-60 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

PIVRNCOVA PUTYKA JE HRA ZALOŽENÁ NA KLASICKÉM PRINCIPU ČLOVĚČE NEZLOB SE. ZDE SE OVŠEM JEDNÁ O „PÁRTY“ VERZI PRO DOSPĚLÁKY. A TO AŽ PRO ŠEST HRÁČŮ-PIJANŮ. CÍLEM JE DOSTAT VŠECHNY SVÉ PIJANSKÉ FIGURKY Z DOMEČKU PĚKNĚ KE SVÉMU STOLU V PUTYCE. NA CESTĚ JSOU ALE NÁSTRAHY.

PŘÍBĚHY Z KOSTEK

6+

VĚK

1 A VÍCE

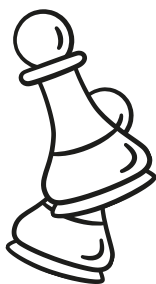
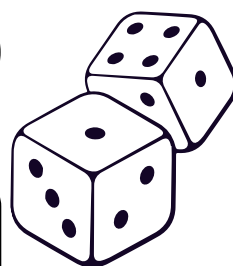
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

ZÁKLADEM TÉTO KOSTOVÉ HRY JSOU KLASICKÉ ŠESTISTĚNNÉ KOSTKY, KTERÉ ALE MAJÍ MÍSTO TEČEK RŮZNÉ OBRÁZKY – KAŽDÁ KOSTKA JINÉ. KOSTEK JE DEVĚT A JSOU, JAK JIŽ BYLO NAPSÁNO, ŠESTISTĚNNÉ, COŽ DÁVÁ 54 OBRÁZKŮ A NĚCO MÁLO PŘES 10 MILIONŮ RŮZNÝCH KOMBINACÍ. HRÁT MŮŽETE SAMI NEBO V LIBOVOLNĚ VELKÉ SKUPINĚ HRÁČŮ.

QUORIDOR

8+

VĚK

2 NEBO 4

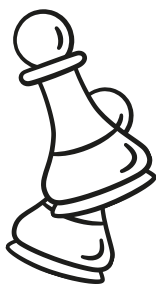
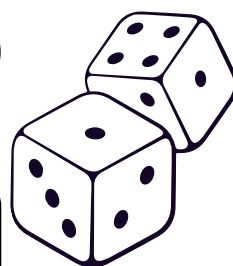
POČET HRÁČŮ

15+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

CÍLEM HRY JE DOJÍT SE SVOU FIGURKOU NA PROTILEHLOU STRANU HRACÍ DESKY DŘÍVE, NEŽ SE TO PODAŘÍ SOUPEŘI, PŘIČEMŽ OBA (PŘÍPADNĚ ČTYŘI) HRÁČI ZAČÍNÁJÍ NA STŘEDNÍCH POLÍCH KRAJNÍCH ŘAD HRACÍ DESKY. VE SVÉM TAHU MŮŽE HRÁČ BUĎ POPOJÍT S FIGURKOU O JEDNO POLÍČKO A NEBO MÍSTO POHYBU UMÍSTIT JEDEN ZÁTARAS, KTERÝ BLOKUJE PRŮCHOD VŽDY PŘES DVĚ POLE.

QWIXX

8+

VĚK

2-5

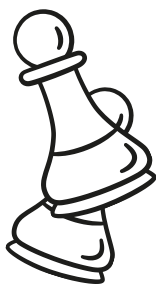
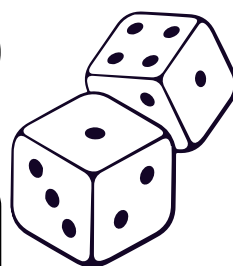
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

QWIXX JE RYCHLÁ KOSTKOVÁ HRA, V NÍŽ, JAK UŽ TO TAK U KOSTKOVÝCH HER BÝVÁ, JDE O CO NEJVYŠŠÍ SKÓRE. PONĚKUD NETRADIČNÍ JE VŠAK CESTA K TAKOVÉMU VÝSLEDKU. HRÁČI MUSÍ HODNOTY HOZENÉ NA BAREVNÝCH KOSTKÁCH NA ČÍSLENÝCH KARTÁCH KŘÍŽKOVAT OPRAVDU S ROZMYSLEM.

SEDM DRAKŮ

8+

VĚK

2-5

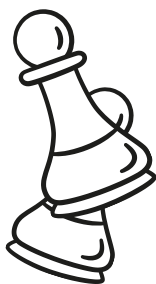
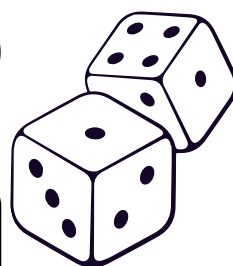
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

SEDM DRAKŮ JE RYCHLÁ KARETNÍ HRA. DÍKY JEDNODUCHÝM PRAVIDLŮM, KRATŠÍ HERNÍ DOBĚ I NENÁROČNÉ PŘÍPRAVĚ JE TATO HRA IDEÁLNÍM SPOLEČNÍKEM NA CESTY, PÁRTY I MEZI DĚTI. KAŽDÝ HRÁČ ZDE DOSTANE NA ZAČÁTKU KARTU TAJNÉHO CÍLE A JEDNOHO Z PĚTI DRAKŮ. KARTY SE V PRŮBĚHU HRY VYKLÁDAJÍ NA STŮL A SPOJUJÍ SE PO VZORU HRY DOMINO. KAŽDÝ HRÁČ SE TAK SNAŽÍ SPOJIT SEDM KARET SE SVÝMI DRAKY A VYHRÁT HRU. AKČNÍ KARTY UMOŽŇUJÍ PĚTI RŮZNÝMI ZPŮSOBY NARUŠIT PLÁNY SPOLUHRÁČŮ.

SEMAFORY

HRA ZE ZEMĚPLOCHY

14+

VĚK

1-4

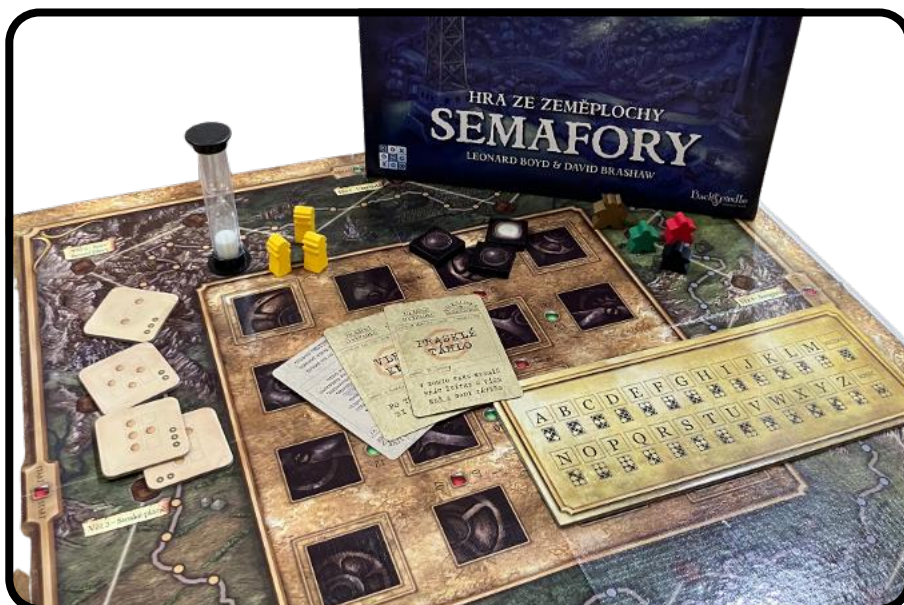
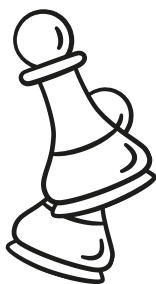
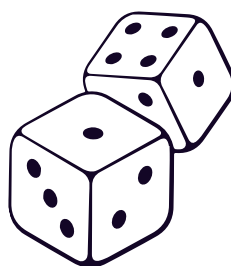
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

ZEMĚPLOCHA: SEMAFORY JE DESKOVÁ HRA ZE SVĚTA ZEMĚPLOCHY OD TERRYHO PRATCHETTA. VE HŘE JE VAŠÍM ÚKOLEM ODESLAT PŘEBARVOVÁNÍM KAMENŮ POSTUPNĚ JEDNOTLIVÁ PÍSMENA SLOVA. V ODESLÁNÍ SE VÁM SNAŽÍ BRÁNIT PROTIHRÁČI AKČNÍMI KARTAMI NEBO TÍM, ŽE VÁM KAMENY OPĚT OTOČÍ.

SEMAFORY UMOŽŇUJE NĚKOLIK VARIANT HRY, OD KOMPETITIVNÍ PŘES TÝMOVĚ KOOPERATIVNÍ AŽ PO SÓLO MÓD.

SHIT HAPPENS:

KDYŽ SE VÁM SE*E, CO MŮŽE

18+

VĚK

2 A VÍCE

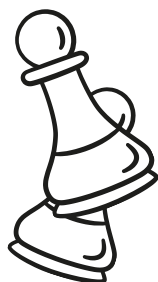
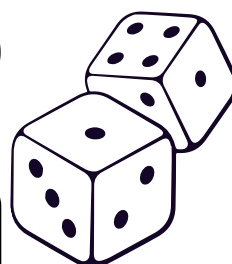
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

V ULÍTLÉ PÁRTY HŘE SHIT HAPPENS JDE O TO SPRÁVNĚ PODLE MÍRY PRŮSEROVOSTI ŘADIT JEDNOTLIVÉ SMOLNÉ UDÁLOSTI. KAŽDÁ UDÁLOST BYLA AUTORY OHODNOCENA ČÍSLEM NA STUPNICI „MISERY INDEX“ OD TĚCH NEJMÉNĚ NEPŘÍJEMNÝCH (HODNOTA 1) AŽ PO TY NEJVĚTŠÍ PRŮSERY (100). AUTOŘI URČILI PRŮSEROVOST JEDNOTLIVÝCH UDÁLOSTÍ PODROBNÝM PRŮZKUMEM MEZI VELKÝM MNOŽSTVÍM RESPONDENTŮ. NĚKTERÉ PRŮSERY JSOU SPÍŠE ÚSMĚVNÉ, JINÉ VÁŽNÉ AŽ DEVASTUJÍCÍ.

SHIT HAPPENS: RODIČOVSKÉ TRABLE

13+

VĚK

2 A VÍCE

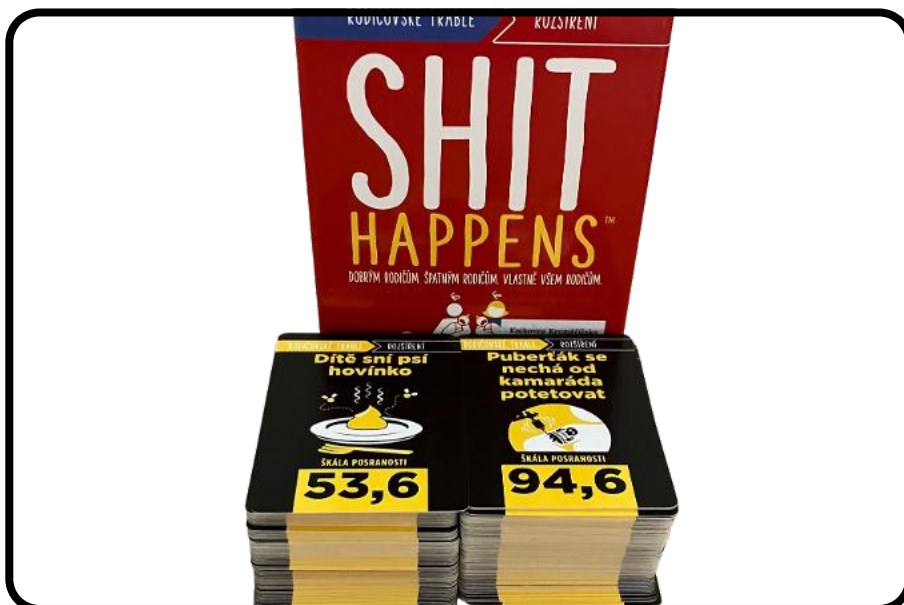
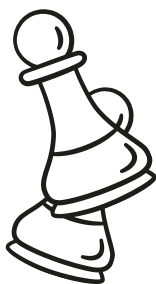
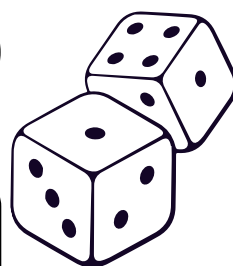
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

NA TĚCHTO KARTIČKÁCH SI PŘEČTETE FAKT STRAŠNÉ VĚCI, KTERÉ PAK BUDETE HODNOTIT PODLE TOHO, JAK MOC JSOU NA PRD. JE VYRÁŽKA Z PLÍN LEPŠÍ, NEBO HORŠÍ, NEŽ KDYŽ SI POTOMEK ODMÍTÁ ČISTIT ZUBY? OHODNOŤTE SITUACI, A POKUD SE TREFÍTE NA SPRÁVNÉ MÍSTO NA NAŠÍ ŠKÁLE POSRANOSTI, MŮŽETE SI KARTU NECHAT. KDYŽ SPRÁVNĚ OHODNOTÍTE 10 KARET, VYHRÁVÁTE.

SLOVNÍ JÍZDA

8+

VĚK

2-10

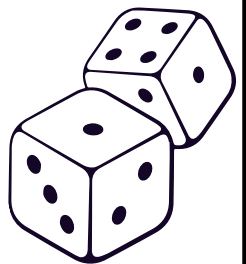
POČET HRÁČŮ

25+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

SLOVNÍ JÍZDA JE VĚDOMOSTNÍ HRA, KTERÁ HRÁČŮM UMOŽŇUJE PROCVIČIT SVOJI SLOVNÍ ZÁSOBU. HRÁČI, ROZDĚLENÍ DO DVOU TÝMŮ SE PŘETAHUJÍ O PÍSMENA, UMÍSTĚNÁ NA HRACÍM PLÁNU.

SOUBOJ NA TALÍŘI

12+

VĚK

3-6

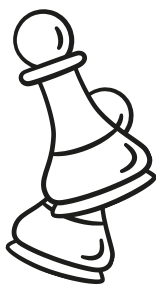
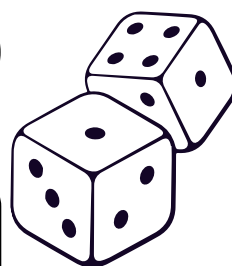
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

HRÁČI SE POHYBUJÍ PO HERNÍM PLÁNU ZNÁZORŇUJÍCÍM MAPU ČESKÉ REPUBLIKY. CESTOU ODPOVÍDAJÍ NA KULINÁŘSKÉ OTÁZKY, PLNÍ ÚKOLY A ZÍSKÁVAJÍ POTŘEBNÉ SUROVINY PRO SVŮJ RECEPT. ÚKOLEM JE NEJEN NAKOUPIT SPRÁVNÉ INGREDIENCE, ALE TAKÉ JE STRATEGICKY VYUŽÍT A JAKO PRVNÍ DOKONČIT VYBRANÉ JÍDLO. [1, 2]

SOUDRUHU, NEZLOB SE!

15+

VĚK

2-6

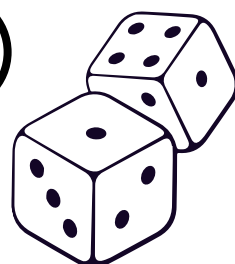
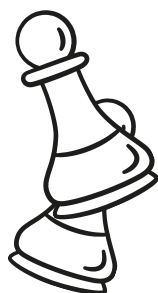
POČET HRÁČŮ

45 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ, PÁRTY



POPIS HRY

LEGENDÁRNÍ SPOLEČENSKÁ HRA IVANA MLÁDKA VÁS VRÁTÍ DO KOMUNISTICKÉHO ČESKOSLOVENSKA. STANETE SE BEZPARTIJNÍM OBČANEM, KTERÝ DYCHTÍ PO SVOBODĚ ZÁPADNÍHO NĚMECKA. MUSÍTE SE OVŠEM DOSTAT DO STRANY A K POŘÁDNÉ SUMĚ PENĚŽ. BUDETE POSTUPOVAT V HIERARCHII STRANY, SPOŘIT SI MARKY A SHÁNĚT VYBAVENÍ POTŘEBNÉ K PŘEKONÁNÍ STÁTNÍ HRANICE ČESKOSLOVENSKA.

STŘELENÉ KACHNY

10+

VĚK

3-6

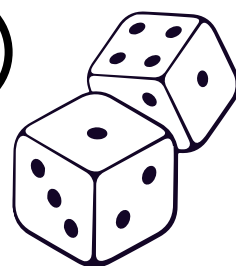
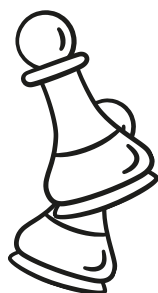
POČET HRÁČŮ

20 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

JEDINÝ ÚKOL, KTERÝ HRÁCI MAJÍ JE ZASTŘELIT CIZÍ KACHNY DŘÍV, NEŽ NĚKDO ZASTŘELÍ TY VAŠE. KAŽDÝ HRÁČ MÁ VE HŘE CELKEM 5 KACHEN STEJNÉ BARVY. DO BALÍČKU ZAMÍCHÁTE VŠECHNY KACHNY A NAVÍC 5 KARET PRÁZDNÉ VODNÍ HLADINY A VYLOŽÍTE Z NĚJ ŘADU ŠESTI KARET PŘEDSTAVUJÍCÍ RYBNÍK. V RUCE MAJÍ VŠICHNI PO TŘECH AKČNÍCH KARTÁCH A PO ŘADĚ SE STŘÍDAJÍ V JEJICH VYKLÁDÁNÍ. JAKMILE JE KARTA VYLOŽENA, PROVEDE SE JEJÍ EFEKT A HRAJE DALŠÍ HRÁČ

SUMMONER WARS

8+

VĚK

2-4

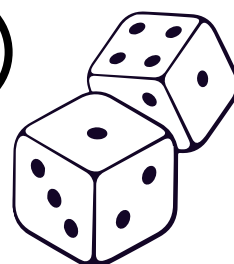
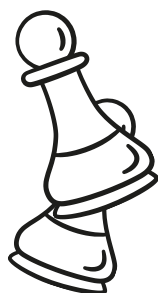
POČET HRÁČŮ

30-60 MIN.

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

SUMMONER WARS JSOU HRA KOMBINUJÍCÍ KARETNÍ HRU S TAKTICKÝM POHYBEM NA BOJIŠTI. HRÁČI V ROLI VYVOLÁVAČŮ POVOLÁVAJÍ NA HRACÍ PLÁN Z RUKY JEDNOTLIVÉ JEDNOTKY, KTERÝMI PAK POHYBUJÍ A BOJUJÍ S NIMI. CÍL HRÁČŮ JE JEDINÝ A TO ZABÍT SOUPEŘOVA SUMMONERA. HRÁČ, KTERÉMU SE TO JAKO PRVNÍMU PODAŘÍ, ZVÍTĚZIL, BEZ OHLEDU NA SITUACI, JAKÁ JINAK NA BOJIŠTI PANUJE. SVÉHO SUMMONERA TAK MUSÍTE CHRÁNIT JAKO OKO V HLAVĚ.

SVĚT OTÁZKY A ODPOVĚDI

12+

VĚK

2-6

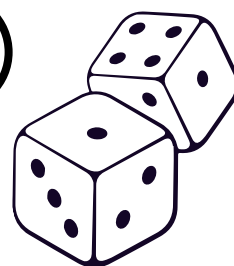
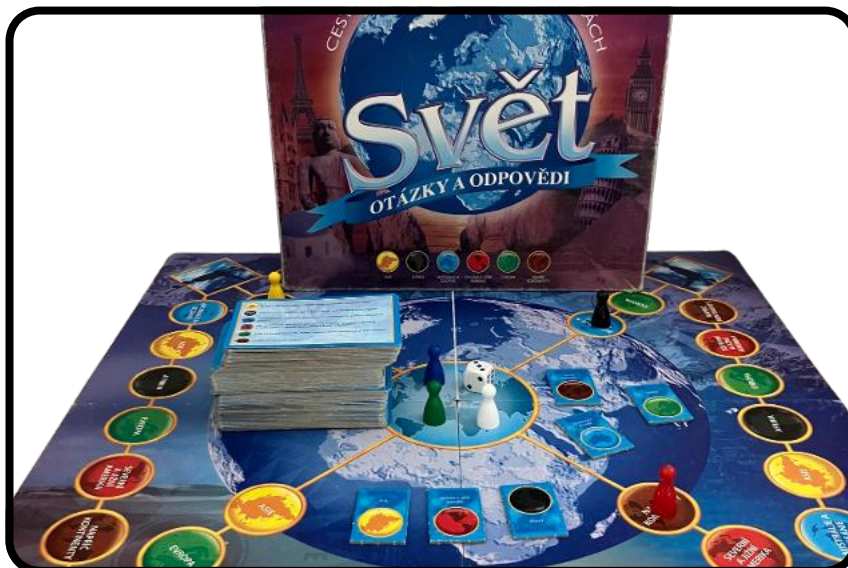
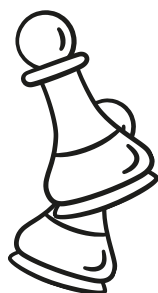
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

OTÁZKY A ODPOVĚDI JE DALŠÍ KVÍZOVOU HROU. PO HRACÍM PLÁNU, NE NEPODOBNÉM TOMU ZE DVOU PŘEDCHŮDCŮ, SE OPĚT POHYBUJETE PODLE HODU KOSTKOU FIGURKAMI, ODPOVÍDÁTE NA OTÁZKY NAPSANÉ NA KARTIČKÁCH, A PO SPRÁVNÉ ODPOVĚDI DOSTÁVÁTE ŽETONKY. OPĚT POTŘEBUJETE ZÍSKAT JEDEN OD KAŽDÉHO DRUHU, ABYSTE SE MOHLI VYDAT DO STŘEDU HRACÍHO PLÁNU A NAKONEC ODPOVĚDĚT JAKO PRVNÍ NA POSLEDNÍ OTÁZKU, KTEROU VÁM VYBERE VÁŠ PROTIHRÁČ.

SVĚTOVÁ LITERATURA

KVÍZY DO KAPSY

12+

VĚK

2-6

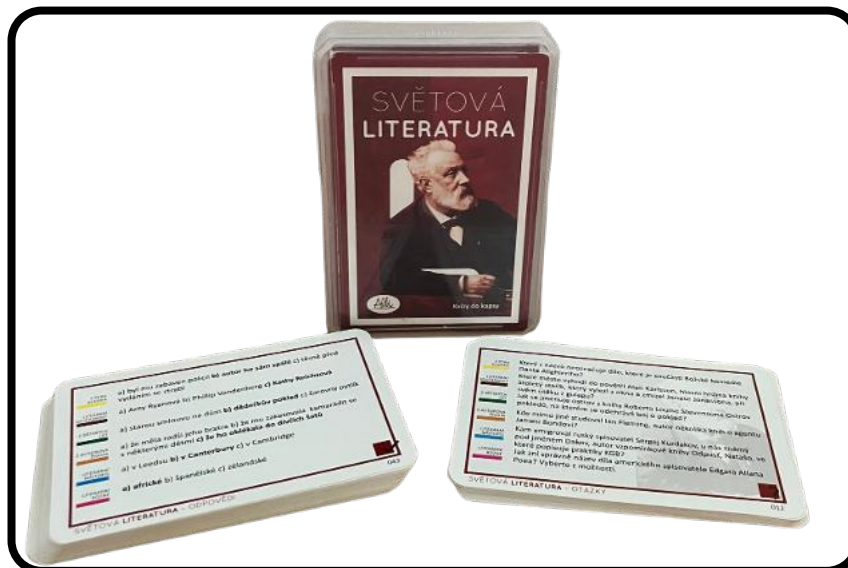
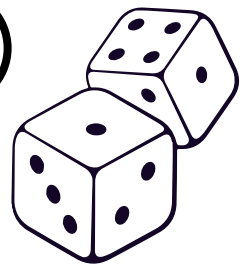
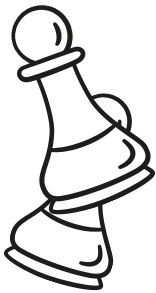
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

KVÍZY DO KAPSY! POUTAVÝ ZÁBAVNÝ KVÍZ Z OBLASTI SVĚTOVÉ LITERATURY.

VE HŘE NAJDETE 300 OTÁZEK ROZDĚLENÝCH DO ŠESTI TÉMATICKÝCH OKRUHŮ: Z PERA KLASIKA, Z LITERÁRNÍ SOUČASNOSTI, Z DĚTSKÝCH LET, Z AUTOROVA ŽIVOTA, LITERÁRNÍ MÍSTOPIS, LITERÁRNÍ RŮZNÉ.

TACO, KOČKA, KOZA, SÝR, PIZZA

8+

VĚK

2-8

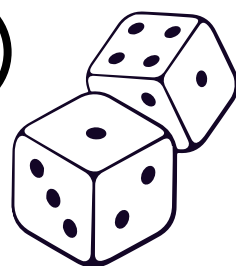
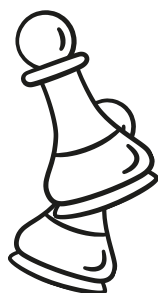
POČET HRÁČŮ

10+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ, PÁRTY



POPIS HRY

**HRA TACO, KOČKA, KOZA, SÝR, PIZZA JE RYCHLÁ
POSTŘEHOVÁ PÁRTY HRA VHODNÁ JAK NA RODINNÉ
HRANÍ, TAK HOSPODSKÝ STŮL, VE KTERÉ SI HRÁČI KROMĚ
RECITACE VYZKOUŠÍ ROLE GORILY, SVIŠTĚ, NEBO
NARVALA!**

TELEPATIE

8+

VĚK

4 A VÍCE

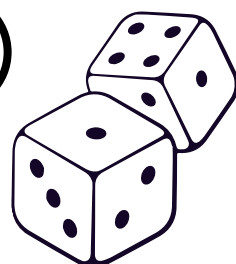
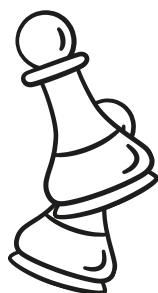
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

ZÁBAVNÁ PÁRTY HRA PRO ČTYŘI AŽ OSM HRÁČŮ. HRAJE SE VE DVOJICÍCH A CÍLEM JE NAPSAT ZA ČASOVÝ LIMIT URČENÝ POČET ASOCIACÍ KE SLOVU NEBO OBRÁZKU ZOBRAZENÉM NA KARTIČCE A TO TAK, ABY CO NEJVĚTŠÍ POČET SLOV BYL SHODNÝ SE SLOVY NA SPOLUHRÁČOVĚ PAPIŘE. POTÉ HRÁČI NA HRACÍ DESCE POPOJEDOU O TOLIK BODŮ, KOLIK MĚLI SHODNÝCH SLOV A HRAJE DALŠÍ DVOJICE. HRA KONČÍ VE CHVÍLI, KDY JEDEN Z TÝMŮ DOSÁHNE STŘEDOVÉHO POLE "CÍL".

TEXAS HOLDEM POKER

8+

VĚK

2-10

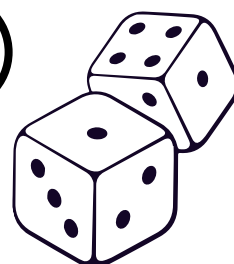
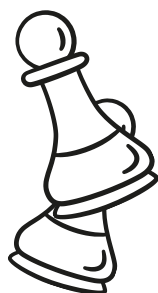
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

POKER



POPIS HRY

TATO DYNAMICKÁ HRA VYŽADUJE DOVEDNOSTI A TAKTIKU. KAŽDÉMU HRÁČI JSOU ROZDÁNY DVĚ KARTY, KTERÉ MAJÍ ZNÁT POUZE ONI. DEALER POTÉ ROZDÁ PĚT SPOLEČNÝCH KARET, PO KTERÝCH HRÁČI SÁZÍ A SNAŽÍ SE VYTVOŘIT NEJLEPŠÍ KOMBINACI PĚTI KARET. HRANÍ PODPORUJE VZRUŠENÍ A NAPĚTÍ, AŽ UŽ HRAJETE SE ZKUŠENÝMI HRÁČI NEBO S RODINNÝMI PŘÍSLUŠNÍKY.

THIS WAR OF MINE

18+

VĚK

1-6

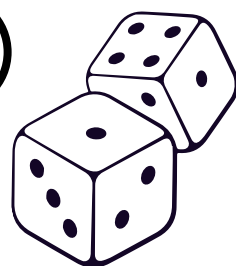
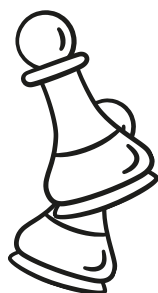
POČET HRÁČŮ

45-120 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

THIS WAR OF MINE JE HRA VE KTERÉ HRÁČI ČINNÍ SPOLEČNÁ ROZHODNUTÍ, ABY UMOŽNILI PŘEŽÍT SKUPINĚ CIVILISTŮ UKRYTÝCH V POLOROZBOŘENÉM DOMĚ UPROSTŘED MĚSTA ZASAŽENÉHO VÁLKOU. PRAVIDLA HRY SE HRÁČI HRÁČI UČÍ V PRŮBĚHU HRY. K DISPOZICI MAJÍ DENÍK, TEN JE ROZDĚLEN NA JEDNOTLIVÉ FÁZE CELÉHO DNE A NOCI. V KAŽDÉ FÁZI MAJÍ HRÁČI NA VÝBĚR Z NĚKOLIKA ČINNOSTÍ. HRÁČ, KTERÝ MÁ DENÍK V DRŽENÍ, JE VŮDCE A JEHO SLOVO JE ROZHODUJÍCÍ PŘI JAKÉMKOLIV ROZHODOVÁNÍ.

TIK TAK BUM

12+

VĚK

2-12

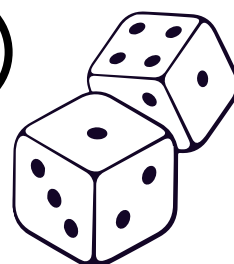
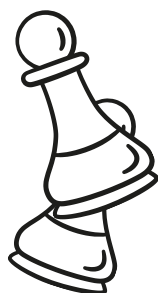
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VZDĚLÁVACÍ



POPIS HRY

HRA TIK...TAK...BUM JE KONCIPOVÁNA TAK, ABY HRÁČI MUSELI CO NEJRYCHLEJI VYMYSLIT SLOVA, JEJICHŽ SOUČÁSTÍ JSOU SLABIKY OBSAŽENÉ NA VYLOŽENÝCH KARTÁCH. RYCHLOST JE KLÍČOVÁ K TOMU, ABY JIM BOMBA NEVYBUCHLA V RUCE.

TIPNI SI!

12+

VĚK

3-6

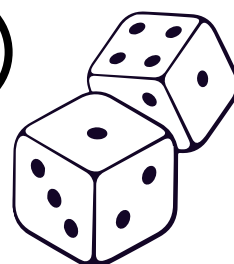
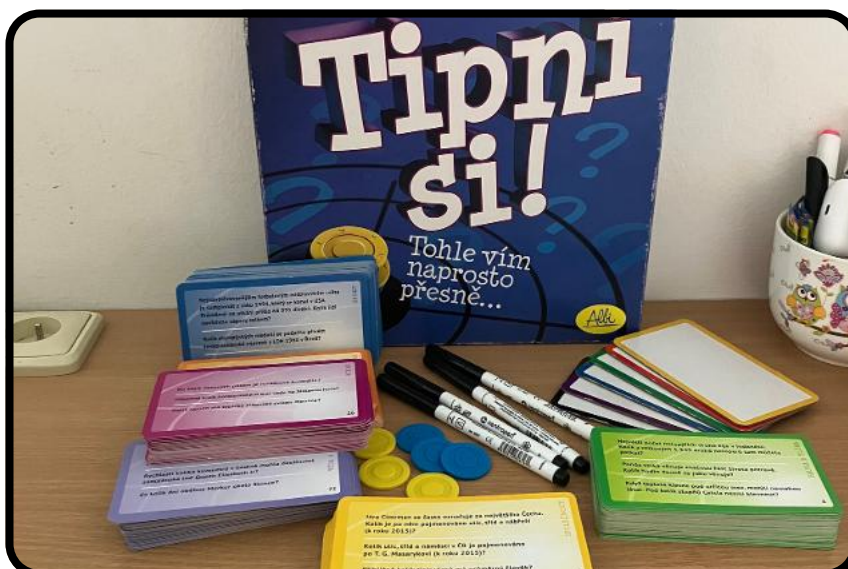
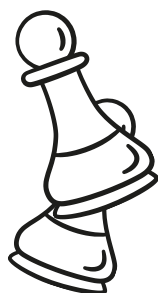
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VZDĚLÁVACÍ



POPIS HRY

TAKY VÁS OTRAVUJÍ VĚDOMOSTNÍ HRY, KDY NEZNÁTE ODPOVĚĎ NEBO SE DOHADUJETE S PROTIHRÁČI, JESTLI VÁM JI UZNAJÍ, NEBO NE? ZKUSTE SI JENOM TIPNOUT, TŘEBA SE SPRÁVNÉ ODPOVĚDI PŘIBLÍŽITE NEJVÍC, NEBO ASPOŇ VSADÍTE NA SPRÁVNÉHO KONĚ.

TOP 10

14+

VĚK

4-9

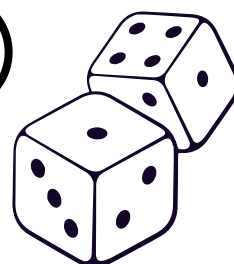
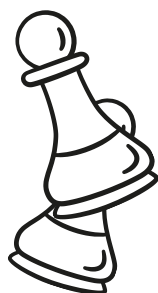
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

TOP 10 JE ORIGINÁLNÍ PÁRTY HRA. JEDEN Z HRÁČŮ SE UJME ROLE KAPITÁNA A PŘEČTE OSTATNÍM ÚKOL PRO DANÉ KOLO. ZBYLÍ HRÁČI MUSÍ ODPOVĚDĚT NEBO PŘEDVÉST SVOU REAKCI NA ZÁKLADĚ HODNOTY KARTY, KTEROU PRO DANÉ KOLO TAJNĚ DOSTALI. KAPITÁN NÁSLEDNĚ MUSÍ ODPOVĚDI SPRÁVNĚ SEŘADIT OD NEJHORŠÍ PO NEJLEPŠÍ TÍM, ŽE VYVOLÁVÁ JEDNOTLIVÉ HRÁČE, A TI OTÁČÍ KARTY. ZA KAŽDOU CHYBU TÝM ZTRÁCÍ JEDEN ŽIVOT. CÍLEM JE PROJÍT PĚT KOL S CO NEJMENŠÍ ZTRÁTOU ŽIVOTŮ.

TOS PŘEHNAL!

12+

VĚK

2-10

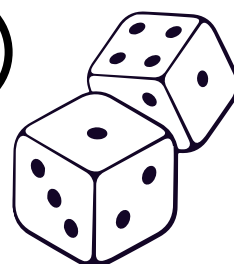
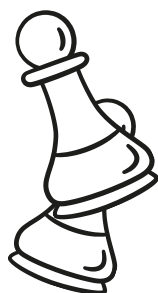
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

TOS PŘEHNAL JE PÁRTY HRA O ČÍSLECH, OTÁZKÁCH A ODPOVĚDÍCH, KTERÉ JEN TĚŽKO BUDETE VĚDĚT. TATO VERZE OBSAHUJE OTÁZKY Z CELÉHO SVĚTA ROZDĚLENÉ DO 60 TÉMAT. JEDEN HRÁČ PŘEČTE OTÁZKU. AKTIVNÍ HRÁČ MUSÍ ŘÍCT ČÍSLO, KTERÉ SE BLÍŽÍ SPRÁVNÉ ODPOVĚDI, ALE NENÍ VYŠŠÍ. KAŽDÝ HRÁČ MUSÍ BUĎ ŘÍCT VYŠŠÍ ČÍSLO NEŽ TEN PŘEDCHOZÍ, NEBO OHLÁSIT „TOS PŘEHNAL!“, POKUD SE MYSLÍ, ŽE PŘEDCHOZÍ HRÁČ ŘEKL VYŠŠÍ ČÍSLO. NEŽ JE SPRÁVNÁ ODPOVĚĎ.

TOS PŘEHNAL!

ČESKO

12+

VĚK

2-10

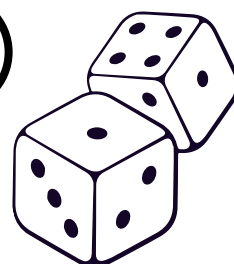
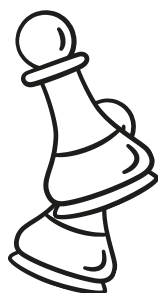
POČET HRÁČŮ

15 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

TOS PŘEHNAL JE PÁRTY HRA O ČÍSLECH, OTÁZKÁCH A ODPOVĚDÍCH, KTERÉ JEN TĚŽKO BUDETE VĚDĚT. TATO VERZE OBSAHUJE OTÁZKY Z ČESKÉ REPUBLIKY ROZDĚLENÉ DO 60 TÉMAT.

TOULAVÁ KAMERA

10+

VĚK

2-5

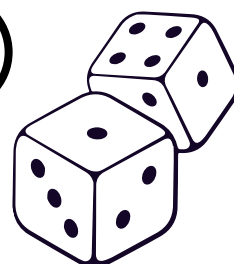
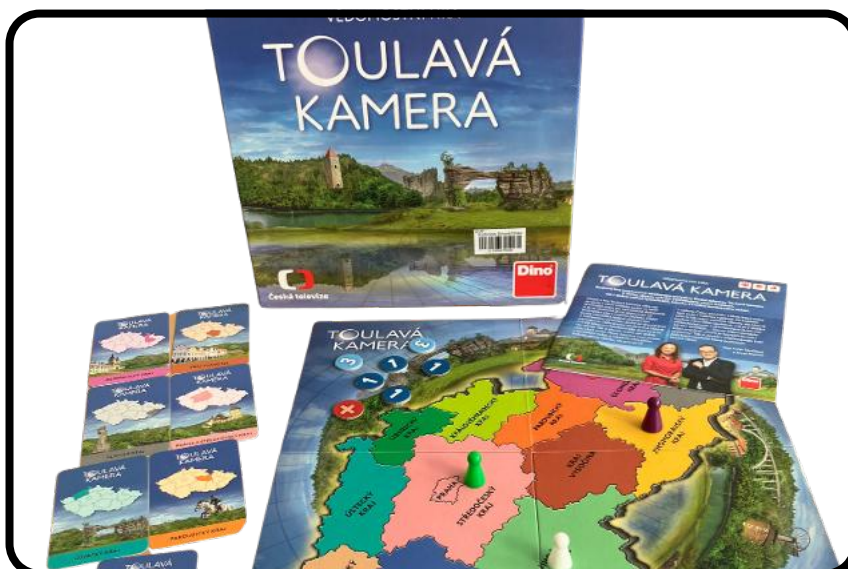
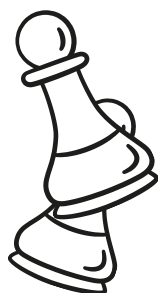
POČET HRÁČŮ

40 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

RODINNÁ HRA INSPIROVANÁ OBLÍBENÝM POŘADEM TOULAVÁ KAMERA. PŘIPOMEŇTE SI NEJZAJÍMAVĚJŠÍ A NEJKRÁSNĚJŠÍ MÍSTA, KTERÁ JSTE S TOULAVOU KAMEROU NAVŠTÍVILI A POMĚŘTE SVÉ VĚDOMOSTI S OSTATNÍMI HRÁČI. K TOMU, ABYSTE VYHRÁLI, POTŘEBUJETE NEJEN ZNALOSTI, ALE I DOBRÝ ODHAD SPOLUHRÁČŮ, TAKTIKU A TROŠKU POVĚSTNÉHO ŠTĚSTÍ.

TÚRY MŮRY

7+

VĚK

3-5

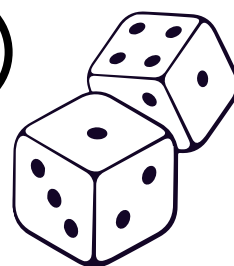
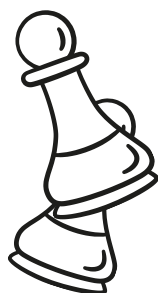
POČET HRÁČŮ

15-25 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

TÚRY MŮRY JE HROU, VE KTERÉ JE POVOLENO PODVÁDĚT. KAŽDÝ HRÁČ DOSTANE PŘEDEM DOMLUVENÝ POČET KARET, KTERÝCH SE SNAŽÍ ZBAVIT. HRA SE HRAJE NA DOMLUVENÝ POČET KOL.

TWISTER

6+

VĚK

2-4

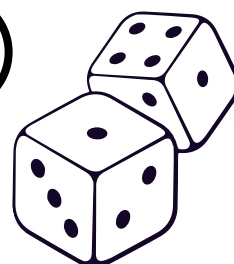
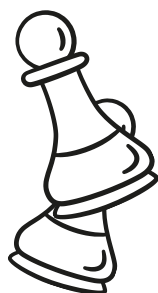
POČET HRÁČŮ

10+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ, PÁRTY



POPIS HRY

HRA TWISTER V SOBĚ SPOJUJE GYMNASTIKU SE SUPER ZÁBAVOU. JE TO VELMI ZNÁMÁ A POPULÁRNÍ HRA, KTERÁ DÁVÁ VŠEM ZŮČASTNĚNÝM MNOHO ZÁBAVY A LEGRACE. TATO HRA JE URČENA DĚTEM I DOSPĚLÝM. HRA TRÉNUJE VAŠÍ KONDICI, FYZICKOU ZDATNOST A ROZVÍJÍ KOORDINACI. MŮŽETE SOUTĚŽIT INDIVIDUÁLNĚ NEBO VE SKUPINÁCH.

UBONGO NA CESTY

7+

VĚK

1-4

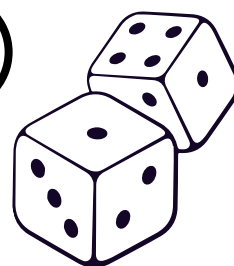
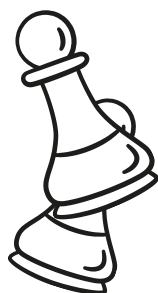
POČET HRÁČŮ

10 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

LOGICKÁ



POPIS HRY

**SVIŽNÁ A LOGICKÁ HRA, VE KTERÉ MUSÍTE UMÍSTIT DÍLKY
NA KARTU PODLE ZADÁNÍ ÚKOLU, VÁS ZABAVÍ PŘI
DLOUHÝCH CHVÍLÍCH. ÚKOLY SE POSTUPNĚ STÁVAJÍ
OBTÍŽENĚJŠÍMI A DOKONALE TAK OTESTUJÍ VAŠI
PROSTOROVOU PŘEDSTAVIVOST.**

UKRADENÉ VÁNOCE TIMA BURTONA

10+

VĚK

2-6

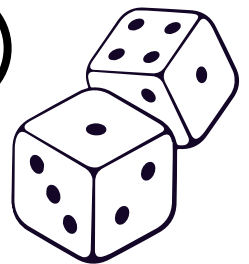
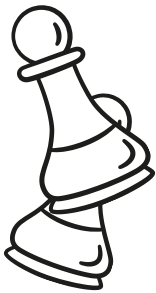
POČET HRÁČŮ

30-45 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ



POPIS HRY

**NASTAL ČAS ROZHODNOUT, KDO BUDE VLÁDNOUT NAD
SVÁTEČNÍMI DNY!**

**V TÉTO RYCHLÉ TAKTICKÉ KARETNÍ HŘE SI MUSÍTE
NEJPRVE PROZÍRAVĚ ZVOLIT SVOU POSTAVU. POTÉ SBÍRAT
ŽETONY SVÁTKŮ, KTERÉ VÁS DOVEDOU K VÍTĚZSTVÍ.
SVÁTEČNÍ DNY JEŠTĚ NIKDY NEBYLY TAK ZÁBAVNÉ ANI TAK
PLNÉ RIVALITY!**

UNO

7+

VĚK

2-10

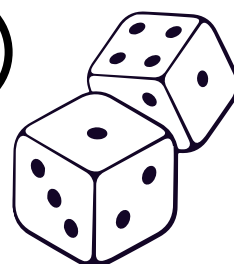
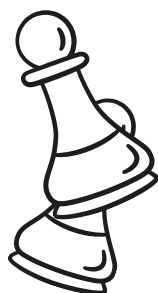
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ, PÁRTY



POPIS HRY

POKUD ZNÁTE KLASICKOU KARETNÍ HRU PRŠÍ, PAK NENÍ TŘEBA UNO NIJAK PODROBNĚ POPISOVAT. JE ZALOŽENÉ NA STEJNÉM PRINCIPU, JENOM ZPESTŘENÉ O NĚKOLIK PRAVIDEL NAVÍC. NA ROZDÍL OD BĚŽNÉ (MARIÁŠOVÉ) SADY HRACÍCH KARET JSOU ZDE SPECIÁLNÍ VÝZNAMY GRAFICKY VYZNAČENÉ PŘÍMO NA KARTÁCH A NENÍ TŘEBA SI PAMATOVAT, KE KTERÉ HODNOTĚ PATŘÍ.

V HLAVNÍ ROLI

10+

VĚK

3-8

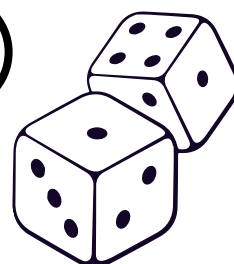
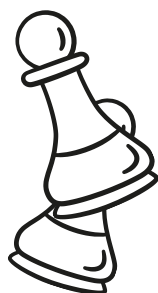
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

RODINNÁ, PÁRTY



POPIS HRY

V HLAVNÍ ROLI JE PÁRTY HRA, VE KTERÉ HRÁČI VYBÍRAJÍ TY NEJLEPŠÍ OSOBNOSTI PRO SPLNĚNÍ DANÉ FIKTIVNÍ VÝZVY. OSOBNOSTI JSOU RŮZNÉ (FIKTIVNÍ POSTAVY, HERCI, HUDEBNÍCI, POLITICI, SPORTOVCI, VĚDCI APOD.) VÝZVY JSOU VE FORMĚ OTÁZEK (,OD KOHO BYSTE KOUPILI OJETÉ AUTO?“, ,KDO BY MOHL ZASTAVIT ČAS?“, ,KDO BY PŘEŽIL NA PUSTÉM OSTROVĚ?“, ,KDO BY MOHL PORAZIT DRAKA?“).

VÍKEND

12+

VĚK

2-6

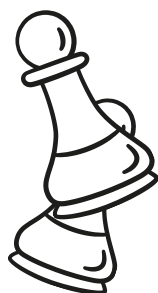
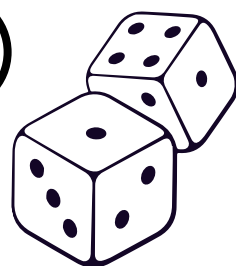
POČET HRÁČŮ

30+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

TATO KVÍZOVÁ HRA VZNIKLA ZE ZNÁMÉHO TELEVIZNÍHO POŘADU VÍKEND. HRÁČI SE V NÍ, STEJNĚ JAKO DIVÁCI POŘADU, SEZNÁMÍ S POPULÁRNÍMI I MÉNĚ ZNÁMÝMI PŘÍBĚHY ŠTĚSTÍ I TRAGÉDIÍ, VÝHER I PROHER, OBJEVŮ I NEZDARŮ. SPOLEČENSKÁ HRA VÍKEND OBSAHUJE 900 ZAJÍMAVÝCH OTÁZEK Z MNOHA RŮZNÝCH OBORŮ LIDSKÉ ČINNOSTI, KTERÉ JSOU ROZDĚLENY DO 4 KATEGORIÍ – OSOBNOSTI, LIFESTYLE, ZAJÍMAVOSTI A RŮZNÉ.

VLKODLACI ZA ÚPLŇKU

9+

VĚK

3-10

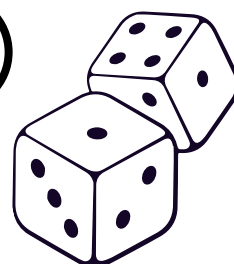
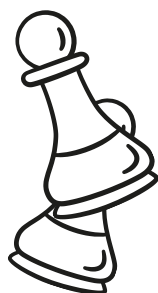
POČET HRÁČŮ

10+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

KAŽDÝ HRÁČ ZÍSKÁ NA ZAČÁTKU TAJNOU ROLI, KTERÁ URČUJE JEHO SCHOPNOSTI I CÍL VE HŘE. VĚTŠINA HRÁČŮ PŘEDSTAVUJE OBYČEJNÉ VESNÍČANY, JEJICHŽ CÍLEM JE ODHALIT VLKODLAKY A ZBAVIT SE JICH. NĚKOLIK HRÁČŮ VŠAK ZASTÁVÁ ROLI VLKODLAKŮ, KTEŘÍ SE SNAŽÍ ZŮSTAT NEODHALENÍ A POSTUPNĚ ODSTRANIT OSTATNÍ OBYVATELE VESNICE. VE HŘE SE MOHOU OBJEVIT TAKÉ ZVLÁŠTNÍ POSTAVY, KTERÉ MAJÍ SPECIFICKÉ SCHOPNOSTI OVLIVŇUJÍCÍ PRŮBĚH HRY.

VŘÍSKOT

13+

VĚK

3-8

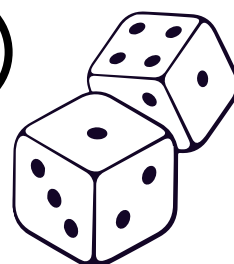
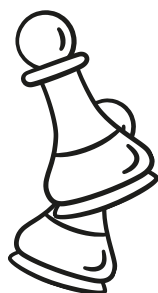
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

VŘÍSKOT JE KOOPERATIVNÍ HRA, KTERÁ SE ODEHRÁVÁ V REÁLNÉM ČASE. TO ZNAMENÁ, ŽE HRÁČI ZÁVODÍ S GHOST FACEM, ABY ZŮSTALI NAŽIVU – COŽ JAK ASI TUŠÍTE NENÍ TA ÚPLNĚ NEJVHODNĚJŠÍ CHVÍLE DÁT SI POPCORN. SPOLUPRACUJTE A SNAŽTE SE HRÁT CO NEJRYCHLEJI, ABYSTE SI DOBRALI A VYMĚNILI KARTY, KTERÉ POTŘEBUJETE. POKUD SE VÁM Podaří VYŘEŠIT VŠECHNA MÍSTA ČINU PŘED VYPRŠENÍM ČASU A ZABITÍM NĚKTERÉHO Z HRÁČŮ, VŠICHNI SE STANETE VÍTĚZI HRY!

VÝBUŠNÁ KOŽÁTKA

7+

VĚK

2-5

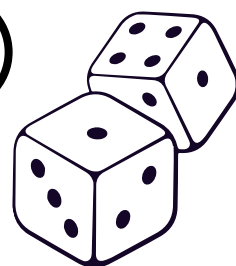
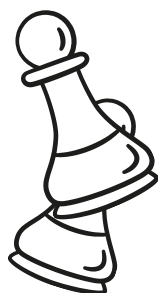
POČET HRÁČŮ

20 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

JSOU SVIŽNÁ KARETNÍ HRA POSTAVENÁ NA ABSURDNÍM HUMORU A ILUSTRACÍCH POPULÁRNÍHO WEBKOMIKSU THE OATMEAL. HRA ČERPÁ SVOU ATMOSFÉRU Z MEME KULTURY A SARKASTICKÝCH SITUACÍ. HRÁČI SE V NÍ SNAŽÍ VYHNOUT VYŘAZENÍ TÍM, ŽE SI Z BALÍČKU NESMÍ VYTÁHNOUT KARTU EXPLODUJÍCÍHO KOŽÁTKA. CÍLEM JE TAKTIZOVAT S KARTAMI NA RUCE TAK, ABY NEBEZPEČÍ DOPADLO NA SOUPEŘE A VY JSTE ZŮSTALI POSLEDNÍM PŘEŽIVŠÍM U STOLU.

ZÁMKY ŠÍLENÉHO KRÁLE LUDVÍKA

12+

VĚK

1-4

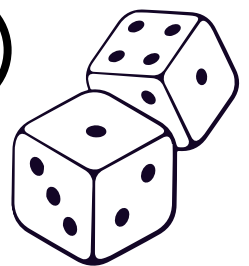
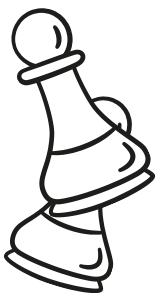
POČET HRÁČŮ

90 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

STRATEGICKÁ



POPIS HRY

VE HŘE ZÁMKY ŠÍLENÉHO KRÁLE LUDVÍKA SE HRÁČI SE STÁVAJÍ STAVITELI KRÁLOVSKÝCH ZÁMKŮ, SNAŽÍ SE ZÍSKAT MATERIÁL ZA CO NEJLEPŠÍ CENU A NÁSLEDNĚ JEDNOTLIVÉ MÍSTNOSTI SKLÁDAT K SOBĚ TAK, ABY BYLA DODRŽENA VŠECHNA PRAVIDLA A ABY ZÍSKALI CO NEJVÍCE BODŮ. KAŽDÝ HRÁČ STAVÍ VLASTNÍ ZÁMEK.

ZÁZRAKY PŘÍRODY

12+

VĚK

2-12

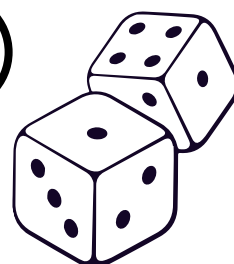
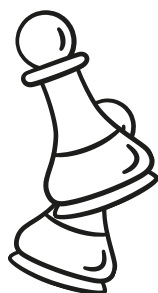
POČET HRÁČŮ

30 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

HRA ZÁZRAKY PŘÍRODY V SOBĚ POJÍ PRVKY ZÁBAVNÉ, VZDĚLÁVACÍ A PARTY HRY. HRÁČI SE V NÍ, PODOBNĚ JAKO VE STEJNOJMENNÉM POŘADU, SEZNÁMÍ S POPULÁRNÍMI I MÉNĚ ZNÁMÝMI FAKTY, ROZDĚLENÝMI DO TĚCHTO KATEGORIÍ: ZVÍŘATA, ROSTLINY, CHEMIE, FYZIKA A SVĚT KOLEM NÁS. HRY OBSAHUJE CELKEM 1000 OTÁZEK Z TĚCHTO TÉMAT.

ZLATÉ ČESKO OTÁZKY A ODPOVĚDI

12+

VĚK

2-6

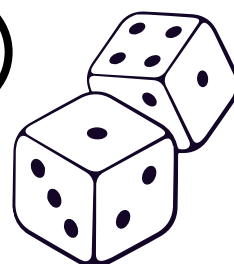
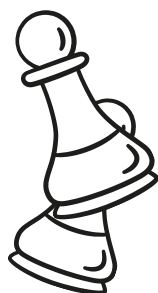
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

**ZÁBAVNÁ HRA PRO ZVÍDAVÉ ČECHY JAK DOBŘE VLASTNĚ
ZNÁTE ČESKOU REPUBLIKU? V TÉTO VĚDOMOSTNÍ HŘE
NAJDETE 2 400 ZAJÍMAVÝCH OTÁZEK TÝKAJÍCÍCH SE
ČESKÉ REPUBLIKY A JEJÍCH OBYVATEL.**

ZPÁTKY DO LAVIC

12+

VĚK

2-6

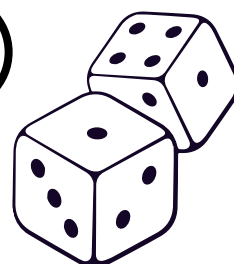
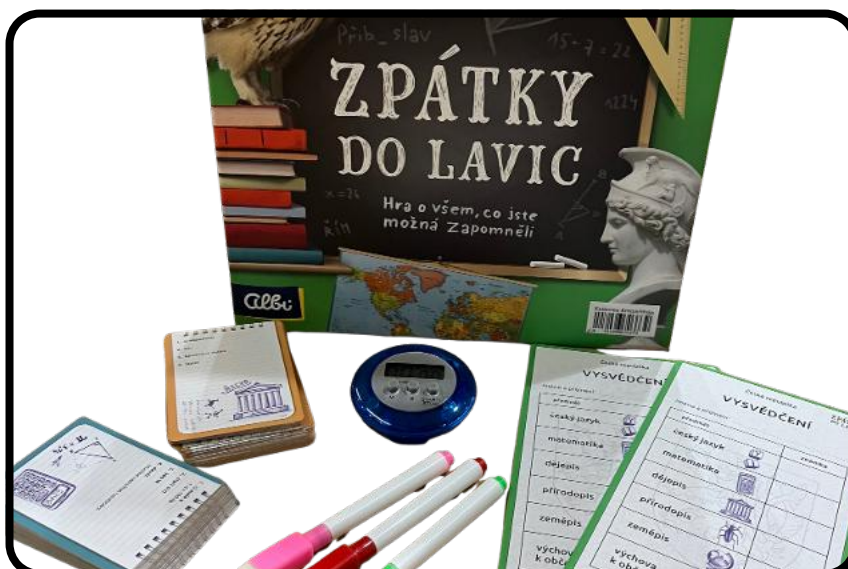
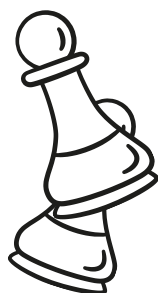
POČET HRÁČŮ

45+ MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

VĚDOMOSTNÍ



POPIS HRY

VE HŘE NA VÁS ČEKÁ 1200 OTÁZEK ROZDĚLENÝCH DO 6 VYUČOVACÍCH PŘEDMĚTŮ – ČESKÝ JAZYK, MATEMATIKA, DĚJEPIS, PŘÍRODOPIS, ZEMĚPIS A VÝCHOVA K OBČANSTVÍ. HRAJETE VŠICHNI NAJEDNOU A ÚKOLEM JE V ČASOVÉM LIMITU ODPOVĚDĚT NA 5 OTÁZEK Z DANÉHO PŘEDMĚTU. ZA KAŽDÝ PŘEDMĚT DOSTANETE OPRAVDOVOU ZNÁMKU A NA KONCI HRY OBDRŽÍTE VYSVĚDČENÍ.

ZRÁDCI

12+

VĚK

4-6

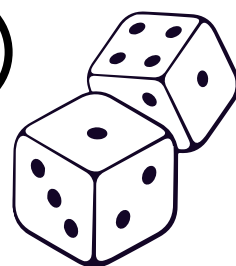
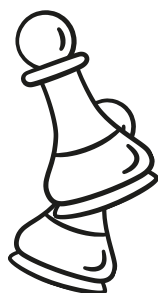
POČET HRÁČŮ

30-60 MIN

HERNÍ DOBA

KATEGORIE:

PÁRTY



POPIS HRY

NA MOTIVY OBLÍBENÉ DETEKTIVNÍ TELEVIZNÍ HRY JE JEDNOMU Z HRÁČŮ PŘISOUZENA ROLE ZRÁDCE. VĚRNÍ SPOLU SE ZRÁDCEM PLNÍ MISE, ABY ZÍSKALI ZLATO DO SPOLEČNÉHO BANKU. ZRÁDCE MUSÍ NEPOZOROVANĚ PLNIT TAJNÉ ÚKOLY, ČÍMŽ ZÍSKÁ PRÁVO VRAŽDIT. VĚRNÍ SE SNAŽÍ VYLOUČIT ZRÁDCE ZE SVÝCH ŘAD BĚHEM HLASOVÁNÍ U KULATÉHO STOLU.